

THE ROAD PROJECT

FERRAILLEUR + FORÊT SOMBRE

La terre argileuse, desséchée, garde les traces des sculptures profondes des pneus des engins agricoles qui l'ont autrefois parcourue. La route est bordée à droite par une prairie et à gauche par une forêt de hauts pins espacés. Tout en marchant, votre regard balaie ces deux espaces dans l'espoir de trouver de la nourriture, baies ou petit gibier, mais ne s'offre à lui que le mouvement provoqué par le vent dans les herbes folles et les branchages qui vous surplombent.

Soudain, un bruit sourd retentit dans la forêt, suivi par le cri de douleur d'un animal. Vous ne distinguez rien depuis votre position, aussi vous décidez de pénétrer discrètement dans les bois, vous efforçant d'éviter les branches mortes qui jonchent le sol et craquent sous vos pas. Après quelques dizaines de mètres, vous stoppez net : face à vous, surgissant du couvert d'un tronc plus large, un homme pointe vers vous sa carabine.

Il est d'un âge assez avancé, dont témoigne la blancheur de ses cheveux en bataille et sa longue barbe sans entretien. Il semble plus méfiant qu'agressif : vous êtes entré dans son territoire qu'il tient à protéger de vos intentions inconnues. Doucement, vous levez les mains vers le ciel, paume tendue vers lui, dans un geste pacifique. Les yeux fatigués de l'homme vous détaillent quelques secondes le temps de vous jauger, puis il baisse son arme. Il se retourne, et aligne alors le canon de celle-ci vers la gueule d'un sanglier allongé plus loin, les pattes brisées dans un grand piège de métal rouillé, et que vous n'aviez pas encore remarqué. Il presse la détente, et ce qui restait de vie dans l'animal s'évanouit.

L'homme s'accroupit, sort un long couteau de sa besace, et commence à entailler l'animal, y découpant de larges bandes de chair, en arrachant les poils. Puis, il interrompt son travail, vous présente une tranche sanguinolente, et vous fait signe de le suivre. Vous l'accompagnez jusqu'à une clairière où se trouve son habitation, petite cabane en piteux état entourée d'un amoncellement de débris métalliques. L'homme s'approche d'un barbecue aux braises rougeoyantes, sur lequel il dépose plusieurs tranches de viande. Silencieusement, votre hôte s'occupe de la cuisson, ignorant vos tentatives pour débiter une conversation. Après plusieurs minutes, il vous tend deux morceaux bien cuits, que vous acceptez en hochant la tête. Dans le silence le plus total hormis les bruits de la forêt, vous reprenez un peu de force en ingérant le repas offert par le vieux ferrailleur, tandis qu'il s'éloigne un peu dans la décharge. Peu après, il revient vers vous et vous tend une barre de fer : son ultime cadeau pour vous défendre contre l'hostilité de *Geynum*. Comprenant qu'il est temps de vous retirer afin que l'ermite retrouve la solitude qu'il affectionne, vous le remerciez une dernière fois et rebroussez chemin dans la forêt, reprenant votre voyage.

Vous gagnez 1 point de Vie

Vous gagnez la Barre de fer dans le Deck Troc Vert