

THE ROAD PROJECT

OURS + SQUARE

Vous traversez un square à l'abandon. Les petits chemins sont envahis par la végétation et à peine praticable.

Soudain, à une bifurcation, vous entendez comme un bruit de grincement, ainsi que des grognements étouffés. Poussé par une prudente curiosité, vous vous faufilez à travers la flore, le plus silencieusement possible, jusqu'à apercevoir à travers une trouée l'origine de ces bruits.

Devant vous se trouve l'aire de jeu du square, qui s'est trouvée une nouvelle vie : un ourson joue avec le tourniquet, le faisant maladroitement tourner, tandis qu'un autre se retrouve suspendu par le ventre à une balançoire. Ce dernier arrive à se dégager et tombe lourdement par terre. Déterminé, il se relève et essaie de nouveau de grimper dessus.

Un ours sort alors d'un fourré, de l'autre côté du square. Il s'arrête soudainement et se met à humer l'air. Terrifié, vous n'osez plus respirer. Votre cœur bat la chamade, la sueur se met à couler sous vos aisselles. Au bord de la panique, vous fermez les yeux et regrettez de ne pas avoir de Dieu à prier.

Au bout d'un moment, vous entendez un autre bruit de grincement. Vous ouvrez prudemment les yeux, pour voir la mère, assise, en train de pousser d'une patte l'ourson, à califourchon sur la balançoire. L'équilibre est précaire, mais le principe est le bon. Le deuxième ourson quitte alors le tourniquet pour les rejoindre, et essaie de grimper lui aussi sur la balançoire.

Fasciné, vous avez du mal à détourner les yeux de ce moment d'intimité familial. Vous reprenez finalement vos esprits et vous extirpez le plus silencieusement possible, tandis que les deux oursons commencent à se chamailler.

Sorti du square, vous prenez conscience que la nature a repris ses droits et que la vie continuera, et qu'elle vaut qu'on se batte pour elle.

Malgré la frayeur, vous vous sentez ragaillardir et gagnez 1 point de moral.

Barre Sébastien.