

THE ROAD PROJECT

GANG PUNK + HÔPITAL

Ils vous avaient prévenu que vous vous lanciez dans une "opération suicide", mais vous vous étiez obstiné. Il n'y a qu'un seul endroit à Geynum où trouver ce qui pourrait mettre fin à la lente agonie de Sonia et la ramener dans le monde des vivants qu'elle quitte un peu plus chaque heure : ici, à l'Hôpital Universitaire.

Depuis votre position rapprochée, dans la nuit d'encre où vous restez camouflé, vous résistez au charme hypnotique des néons clignotants dessinant partiellement la croix suspendue au-dessus de l'escalier monumental menant à l'entrée principale. Autrefois, cette croix attirait les ambulances et leurs hôtes, autour desquels bientôt s'affairaient infirmiers et médecins, sauvant des vies comme ils l'avaient promis en prononçant le serment d'Hippocrate. Aujourd'hui, le bâtiment avait été déserté par le personnel soignant, pris d'assaut et investi par un gang de bikers punks qui avaient trouvé dans cet endroit chaleur, espace pour leurs véhicules, et produits médicamenteux et chimiques dont ils faisaient un usage multiple.

L'endroit est gardé comme une forteresse, mais vous vous êtes juré d'y entrer pour y trouver des soins pour Sonia. Celle-ci fait partie d'un groupe de nomades rencontrés il y a quelques jours, avec qui vous avez sympathisé et partagé la route. Sonia est une enfant enjouée d'une dizaine d'années qui vous a directement pris en affection, et cela a été réciproque. Mais depuis hier, elle souffre de vomissements et de diarrhées, et elle est en état de déshydratation. Son groupe s'est résigné à perdre des membres au cours du temps, car Geynum leur en a déjà ôté beaucoup ; pour eux, Sonia est déjà un fardeau, et nul ne veut prendre de risque pour elle. Sans pourtant vous sentir aucunement l'âme d'un héros, vous n'avez pu vous résigner à rester inactif, et avez proposé d'accomplir cette mission. Vous avez donc quitté le groupe au petit matin et marché à couvert vers l'hôpital durant la journée, jusqu'à attendre la nuit.

Couché à l'abri des regards sous un taillis, vous attendez qu'un biker en ronde, monté sur une Harley Davidson, tourne à l'angle de la rue. Vous rallumez le talkie-walkie qui vous tient en contact avec les nomades, coupé jusqu'ici par sécurité. Vous leur annoncez que vous êtes sur place, et que vous allez tenter d'entrer. Ce sont d'abord des grésillements qui se font entendre, puis la voix de Sam, chef des nomades. D'une voix sans intonation, il vous annonce qu'il faut abandonner la mission, qui n'a désormais plus lieu d'être : Sonia est morte dans l'après-midi, et ils l'ont déjà enterrée, tandis que vous marchiez vers l'hôpital.

Vous coupez le talkie-walkie. Vos yeux s'emplissent de larmes et vous pleurez en silence, immobile, pendant de longues minutes. Abandonnant là le talkie-walkie, vous rebroussez chemin puis bifurquez un peu plus loin, espérant que votre trajet ne croise plus jamais celui des nomades que vous avez côtoyé ces derniers jours.

Vous perdez 1 Point de Moral

Renaud Jacquemin