

THE ROAD PROJECT

MÉDECIN + GARE

Parcourir le quai de cette gare vous fait froid dans le dos, avec ces grincements de portes battantes dû aux fortes rafales de vent, de toutes ses vitres explosées, ainsi que tous ces détritrus éparpillés çà et là ! En regardant à travers les vitres sans verres du bureau des contrôleurs de train, vous remarquez que certains tiroirs sont encore fermés, alors vous décidez de vous introduire par cette grande vitre à terre et commencez votre investigation des lieux. Malheureusement, le lieu a déjà dû être moult fois fouillé et refouillé. Cependant, vous remarquez sur le sol carrelé blanc et noir de fines et fraîches gouttelettes de sang. Vous hésitez, fuir ou suivre ces traces...

Votre curiosité l'emporte et vous décidez de suivre le chemin de ce petit Poucet des temps chaotiques prudemment, mais sûrement. Plus vous suivez les traces et plus les gouttelettes se font grosses et rapprochées. En entrant dans la salle de repos des contrôleurs vous découvrez un homme allongé sur un lit une place avec une fine barre de fer lui perforant le torse. La personne respire difficilement et vous en déduisez qu'il doit avoir un poumon perforé. Soudain, la personne ouvre les yeux et lève vers vous difficilement son bras armé d'un pistolet. Dans un souffle rempli de gargouillis, cette personne vous dit de vous retourner et de prendre le sac en tissu troué à un mètre de vous. Vous vous exécuté de peur de prendre une balle et le lui tendez, mais il vous fait signe que non... La personne vous ordonne de sortir d'ici malgré ces poumons remplis de sang et de partir avec le sac. Reculant, tout en gardant les yeux sur l'arme, vous refermez la porte. Quelques secondes après, vous entendez retentir une détonation ! Vous restez stoïque quelques instants puis revenez à vous et prenez la direction de la sortie afin de laisser derrière vous cette sinistre gare. Une fois sortie, vous réalisez que vous tenez toujours fermement le sac en tissu troué. Vous l'ouvrez et découvrez qu'il contient de quoi soigner vos blessures légères. Le malheur des uns fait le bonheur des autres...

+2 points de Vie

Alex Moitry