

THE ROAD PROJECT

DÉSERTEUR + BATEAU ÉCHOUÉ

Le bruit du fracas des vagues contre la coque de ce bateau éventré est assourdissant. Une épaisse fumée sortant d'un baril en feu au milieu de l'épave rend l'atmosphère difficilement respirable. Soudain, une ombre surgit devant vous et vous interpelle. Il s'agit d'un déserteur qui, au regard de son accoutrement délabré, est resté bien trop longtemps dans cet endroit inhospitalier. « Vous n'avez rien à faire ici ! Personne ne peut plus rien pour... pour moi. » Vous ressentez ce calme et cette tristesse dans sa voix, et vous émeut. Vous n'osez pas imaginer ce qui a pu lui faire devenir l'ombre de son ombre.

Si vous disposez du Roman ou la Vieille Bible, faites-lui don puis partez. Vous aurez le sentiment d'avoir été le dernier espoir pour sauver ce qui pouvait rester de son esprit et de son âme. **+1 de Moral**

Sinon, vous avez le sentiment qu'il est trop tard pour reconforter son désespoir, ce qui déteint sur votre esprit lorsque vous quitter ce lieu, le cœur emplit de tristesse. **-1 de Moral**

Benunleash