

THE ROAD PROJECT

CHAT NOIR + ALLEE DES STATUES

Arrivant aux abords de ruines ressemblant à celles d'un lieu culturel d'autrefois, vous ralentissez votre allure. Méfiant, vous prenez soin de scruter les moindres détails de ce paysage dévasté et, malgré les années, resté quelque peu magique. Ici et là quelques pavés envahis de mousses et lichens jonchent le sol. Vous êtes dans l'une des allées de ce qui semble être un ancien parc. Le soleil, se reflétant sur les restes de statues et de murs finement taillées dans une roche blanche encore immaculée, éblouit votre regard.

Soudain, vous sursautez et vous vous cachez immédiatement. Un caillou vient de tomber à quelques pas sur votre droite et l'écho du choc sur le sol est le seul bruit que vous distinguez encore. Vous n'êtes pas seul. Agenouillé derrière la stèle d'une statue disparue, vous relevez la tête prudemment et tentez de trouver dans les reflets aveuglants du soleil qui est votre invité. Vous la voyez alors, la créature qui vient de vous faire battre le cœur comme jamais. C'est un jeune chat, noir de jais. Une petite boule de poils qui joue avec le bout tombant d'une branche de lierre grim pant le long d'une statue dont il ne reste que les jambes.

La beauté de cette scène, la naïveté de cet animal ne soupçonnant aucun danger, vous rappellent qu'il fût un temps où vous étiez aussi tranquille d'esprit. Vous souriez à l'idée de vous être caché devant une si petite chose. Mais vous le savez, votre survie dépend aussi de cela. Le monde dans lequel vous vivez ne tolère pas les naïfs.

Vous attrapez le chat et en faites un bon repas :

+ 1 point de Vie

- 1 point de Moral

OU

Vous laissez la bête jouer naïvement et reprenez espoir :

+ 1 point de moral

Denis MELLION