

THE ROAD PROJECT

OURS + ZONE BIOCHIMIQUE

Les panneaux ornés de tête de mort ne laissent que peu de doutes sur la nature et la dangerosité du lieu. Mais il vous faudra bien traverser cette usine désaffectée. Vous espérez juste que le temps a fait son office et fait disparaître les produits les plus dangereux. Un gros trou dans le grillage vous dispense de l'effort de grimper au-dessus. Vous avancez au pied de grands silos rouillés peu rassurants. Vous préférez ne pas penser à ce qu'ils ont pu contenir ou contiennent peut-être encore. La végétation se fait rare et rabougrie. Autant de signes qui poussent à ne pas vous attarder trop longtemps en ce lieu et ne pas trop vous approcher des bâtiments. Soudain, une silhouette massive surgit juste devant vous. Un ours noir gigantesque se tient à quelques pas, vous bloquant le chemin. Vous vous demandez un instant comment il a pu s'approcher autant sans que vous ne le voyiez dans cette zone dépourvue d'arbres. Mais le temps n'est pas à ce genre de réflexion. Vous essayez de regarder les possibles issues, sans toutefois lâcher l'animal des yeux. Il y a non loin une porte menant à l'intérieur de l'usine, et aucun signe de la clôture marquant la sortie du périmètre. L'ours se met à grogner. Même armé, vous n'auriez aucune chance face à un ours adulte. Il vous faut fuir...

- Si vous avez de la nourriture, vous pouvez tenter de l'appâter...

Défausser une carte « Nourriture ». Vous lancez vos provisions de sorte à écarter l'ours du passage. Celui-ci comme vous l'attendiez s'en approche, la renifle et commence à la manger. Vous saisissez cette chance pour courir à toute jambe vers ce que vous espérez être la sortie de la zone de l'usine. L'ours ne semble pas vous suivre, gardant son attention sur le repas offert. Vous atteignez finalement la clôture et grimpez pour quitter ce lieu, en sueur, mais heureux d'y avoir échappé sans égratignure.

- Si vous n'avez pas de nourriture...

Sans nourriture, il vous reste la possibilité de courir vers la porte conduisant à l'intérieur de l'usine, en priant pour qu'elle ne soit pas fermée. Vous bondissez d'un coup, et entamez un sprint en direction de la porte. Le temps que l'ours réagisse, vous êtes déjà au niveau de la porte... qui heureusement s'ouvre sans difficulté. Vous la refermez brutalement derrière vous... Vous voilà à l'abri de l'ours, du moins vous l'espérez... et qui sait si cette usine ne vous réserve pas d'autres sinistres surprises. Piochez une nouvelle carte rencontre !