

THE ROAD PROJECT

ANCIEN GÉNÉRAL + HÔPITAL

En centre-ville, vous découvrez un hôpital défraîchi qui semble à l'abandon.

Vous commencez l'exploration des nombreux couloirs, à la recherche d'éventuels matériels de soin ou médicaments. Au détour d'un passage, vous débouchez sur une ancienne salle commune. Dans ce lieu, rempli de fantômes, vous remarquez qu'un lit est encore occupé. Curieux, vous vous rapprochez du patient alité. Celui-ci est relié à un respirateur artificiel à l'arrêt.

Vous remarquez une machine à écrire près du lit et entamez la lecture des quelques feuillets qui gisent à côté ou au sol. Ce sont les mémoires d'un ancien général. À leur lecture vous vous replongez dans de nombreux conflits ayant alimenté l'histoire des dernières années avant le chaos. Étonné par votre découverte, vous heurtez le lit médicalisé qui crisse sur le sol.

Le choc a pour effet de secouer le vieillard qui se met à gémir. Vous parvenez à le calmer et lui proposer d'utiliser la machine afin que vous puissiez communiquer. Par un effort surhumain étant donné sa condition, le vieux soldat désigne une à une les touches afin de former ses mots : « P-R-E-N-E-Z S-O-I-N D-E M-A M-A-C » mais l'homme n'achève pas sa phrase. Il a perdu son dernier combat. Avant de quitter le dortoir, vous remontez le drap sur son corps sans vie.

Vous récupérez la machine à écrire dans le Deck de Troc Orange.

Artémus