

# THE ROAD PROJECT

## ANCIEN GÉNÉRAL + LAC POLLUÉ

Vous contemplez cette étendue d'eau verdâtre dégageant des halos de brume de la même couleur. D'impressionnants remous vous indiquent qu'il y a encore de la vie là-dessous ; malgré votre curiosité, vous ne souhaitez pas faire connaissance.

Le paysage alentour n'est que dévastation, des arbres morts à l'aspect menaçant, pas une tache de verdure. Les seuls êtres vivants que vous avez croisés ou aperçus ont l'air de sortir tout droit de vos pires cauchemars, insectes à la taille anormale, des oiseaux aux cris flippants...

Votre route passe au bord de ce lac ; plus vite vous avancerez, plus vite vous quitterez cet endroit glauque.

Au détour d'un méandre du pseudo-sentier, un homme vous attrape par le bras et vous entraîne vers la rive. Vos os menacent de céder sous la pression qu'il inflige sur votre membre. Vous arrivez, malgré vous, à un petit bivouac. Il vous balance vers l'eau :

- « Tu tombes bien... »
- « Mais qui êtes... »
- « Ne m'interrompt pas insolent ! »

En voyant le visage et l'uniforme de votre assaillant, vous prenez enfin la mesure de qui vous parle. Le GRAND GÉNÉRAL. Pas de doutes, un œil vert, l'autre rouge injecté de sang, un géant de presque 2m, c'est bien lui. Celui qui fut trahi par sa propre garde rapprochée et par l'homme qu'il considérait comme un frère. On raconte qu'il les a tous tués à mains nues avant d'abandonner son armée à l'ennemi.

- « heuu ...que puis-je faire pour vous aider ? »
- « C'est bien tu es raisonnable ! Tu vois dans ce lac, quelqu'un a caché un objet qui m'est indispensable et tu vas aller le chercher ! »
- « Mais je vais mourir si je plonge là-dedans. »
- « Certainement, c'est pour ça que je t'y envoie à ma place »

Vous pouvez alors :

- Plongez et récupérez le butin. Vous perdez 1 PV et 1 énergie ; le général vous donne une carte aléatoire du deck troc Orange. Il vous explique que l'objet désiré est une carte d'accès à une ancienne base militaire.
- Sacrifier un Allié pour aller chercher l'objet ; le général vous donne 2 cartes trouvailles aléatoires et a une piètre opinion de vous.
- Défier le général ; vous avez 2 de force en moins à cause de votre bras meurtri. Si vous gagnez, pillez son corps et trouvez une carte du deck troc Rouge. S'il vous défait, perdez 2 PV.