

THE ROAD PROJECT

SURVIVANTE + ROUTE DÉTRUITE

Vous observez la route devant vous. À vue de nez, vous diriez au moins 25 %. Ça se tente ! Vous fixez votre attirail sur le dos et, en souplesse, vous montez sur une planche à roulettes en piteux état, abandonnée dans la broussaille. Vous ne tardez pas à prendre une vitesse respectable et vous vous concentrez pour éviter les nids de poule. Cela pourrait vous être fatal...

Alors que vous amorcez un virage serré, vous apercevez avec effroi une immense crevasse qui traverse la route. Vous essayez de ne pas céder à la panique et faites au mieux pour ne pas vous briser le cou. Rapidement, vous optez pour un pan de bitume qui s'élève en pente douce sur votre droite, espérant profiter d'un tremplin naturel. Vous prenez appui sur l'arrière de votre planche et tentez de maîtriser votre saut, mais vous perdez le contrôle et vous êtes violemment éjecté dans un vol plané erratique impressionnant. Vous allez vous fracasser en plein milieu de la route détruite, mais par chance vous vous en tirez pas trop mal en faisant une roulade in extremis sur un tronçon et en vous agrippant à un deuxième pour amortir votre chute. **(Perdez 1 point de santé.)**

Vous reprenez votre souffle et observez votre environnement avec curiosité. Vous êtes au cœur d'une crevasse à 7 mètres de profondeur. Dans votre état et vue le terrain, il vous paraît impossible de remonter à la surface sans matériel. **(Si vous possédez une corde, vous pouvez vous extirper de la crevasse et vous reprenez votre route en claudiquant. Fin de la rencontre.)**

En baissant les yeux, vous remarquez de larges cavités qui ne semblent pas naturelles. Vous décidez de descendre pour quitter cette zone instable. Vous vous faufilez entre les roches et glissez sur des gravats pour finalement atteindre le sol d'un tunnel. Derrière les éboulis, vous apercevez une ombre furtive. "Hey ! S'il vous plait, aidez-moi ! Je suis blessé." Vous voyez la silhouette se relever et sortir de la pénombre. Une femme, sur ses gardes, s'avance timidement vers vous.

- Je m'appelle Octavia. Venez, je vais vous aider et vous conduire en lieu sûr.

Elle vous entraîne le long du tunnel. Vous apprenez qu'Octavia fait partie des Agarthiens, un groupe de survivants qui vivent dans ce vaste réseau souterrain. Vous êtes accueilli par deux hommes dans une grande caverne encombrée d'objets hétéroclites et de structures inconnues. Octavia vous soigne et vous conseille pour la suite de votre périple. À toutes vos questions concernant ce lieu, les Agarthiens restent évasifs et mystérieux. Vous comprenez qu'il s'agit d'un avant-poste secret et vous soupçonnez qu'il cache en réalité l'entrée d'une civilisation sub-terrienne avancée. Les sphères lumineuses en suspension... et bien d'autres indices... Tout cela est étrange.

Octavia vous accompagne jusqu'à une sortie secrète et vous souhaite bonne chance. Vous vous jurez de revenir un jour. L'humanité n'est peut-être pas perdue.

Gagnez 1 point de Moral et prenez le Kit de soin du Deck Orange.

Brice Audion, alias El Morya