

THE ROAD PROJECT

MÉDECIN + ROUTE BARRÉE

Un traquenard. Tandis que vous faites face à la route barrée, analysant le moyen le plus sûr et le plus rapide pour éviter toute perte de temps inutile, ils vous encerclent en silence. Rapidement, les quatre individus resserrent leur étreinte, vous coupant toute fuite. Leur visage patibulaire et grimaçant, ainsi que les masses qu'ils tiennent en main, laissent peu de doute sur leurs intentions malveillantes...

Vous évitez les deux premiers coups, mais pas les suivants...

Soudain, un bruit de détonation retentit, immobilisant vos ennemis. L'arrivée rapide d'une jeep blanche ornée d'une croix rouge, dont la vitre abaissée laisse dépasser la main du conducteur armée d'un revolver, fait détalier vos assaillants dans un élan de panique.

Le danger est écarté quand le véhicule s'arrête à votre hauteur quelques instants plus tard. L'homme grand, taillé dans le roc, qui en sort, porte une blouse de médecin ; il vous aide à vous relever sans difficulté, puis vous installe sur le siège passager. Vite, la route défile dans le pare-brise, avant de laisser place à une large étendue désertique... Vous parvenez près d'un petit bâtiment préfabriqué sur lequel ont été jetés des filets de camouflage. Le médecin vous précède dans ce qui s'avère être un dispensaire. Vous vous installez sur un siège et il désinfecte vos plaies ; rien qui ne soit pas superficiel, heureusement. Il vous offre ensuite à boire... et le sommeil vous surprend instantanément.

Vous vous réveillez difficilement ; la barre de métal glacial qu'est devenu votre front est source d'une souffrance atroce. Vous regardez autour de vous ; le dispensaire semble vide. Dans votre coude ensanglanté est encore fichée une aiguille, attachée à un tuyau. Vous arrachez cet intrus en vous redressant ; tout tourne autour de vous, mais l'instinct de survie qui vous a maintenu en vie jusqu'ici vous pousse à bouger. Vous approchez de la table, couverte de bocaux et de verres au contenu vermillon.

L'horreur de la situation vous saisit : l'homme vous a drogué pour pouvoir extraire votre sang afin de s'en nourrir ; un cinglé qui se prend pour un vampire vous a traité comme son garde-manger ! Titubant, vous sortez du bâtiment ; la jeep a disparu. Vous découvrez par contre non loin une moto de cross, véritable aubaine même si elle semble dans un très sale état et que son réservoir est presque vide. Rassemblant vos esprits, secouant vos idées pour les éclaircir, vous enjambez l'engin et démarrez en trombe afin de créer le plus de distance entre vous et le repaire du buveur de sang.

Le contenu du réservoir n'est pas suffisant pour vous mener jusqu'à destination, mais vous vous en rapprochez ; la tempête de sable qui se lève dans votre sillage efface vos traces et empêche toute poursuite par le pseudo-médecin.

Vous abandonnez la moto et poursuivez votre chemin, toujours plus épuisé...

Vous perdez 1 Point d'Énergie, mais vous pouvez retirer une Carte Route de votre journée.