

THE ROAD PROJECT

ANCIEN GÉNÉRAL + MUSÉE

Vous entrez dans le musée par une ouverture faite par des explosifs. Des feuilles mortes se sont engouffrées par ce passage et recouvrent le sol de l'entrée.

En vous baladant dans l'unique salle qui compose ce musée, vous trouvez une seule vitrine qui n'a miraculeusement pas été dévastée par l'explosion.

En lisant la plaquette, vous apprenez qu'il s'agit des affaires d'un ancien Général japonais, Yo Ishida, héros ayant réussi à terrasser 23 ennemis à l'aide de son guntō, sabre japonais produit pour l'armée.

Il succombera malgré tout à ses diverses blessures.

Son esprit combatif, contenu dans son sabre, est certainement la raison pour laquelle la vitrine n'a subi aucun dégât.

Il n'y a aucun moyen de le récupérer donc. En revanche, vous ramassez la corde trouvée au sol, qui empêchait les visiteurs de s'approcher trop près de la vitrine.

Si vous n'avez pas encore de corde, cherchez-la dans le Deck Trouaille ou la défausse et ajoutez-la à votre inventaire.

Alex, le marchand des Montagnes Bleues