

THE ROAD PROJECT

L'ENFANT VAGABOND + FORÊT SOMBRE

Vous êtes épuisé. Tout vous pèse, et vous ne savez plus vraiment pourquoi vous avancez. Sans que vous y fassiez vraiment attention, vos pas vous ont mené dans un vieux bois, où la végétation à presque entièrement repris ses droits. Trop long à contourner... Vous vous engagez dans les broussailles, même si ce n'est pas ici que vous trouverez quelque chose d'utile. C'est en tout cas ce que vous vous dites au moment où vous sentez un poids vous tomber sur les épaules. Avant que vous ne réalisiez vraiment, vous êtes au sol, et le poids s'avère tenir une lame qu'il vous appuie sur la gorge. De longues secondes passent sans que vous n'osiez bouger, et sans que votre agresseur ne parle. Alors que vous commencez à imaginer une action désespérée, la lame se retire soudainement. Un jeune garçon descend de votre dos et vous laisse la liberté de pouvoir enfin l'observer. Il parle peu, mais il a manifestement compris que vous n'étiez pas une menace sérieuse. Il vous fait signe de le suivre, et comme vous n'avez pas mieux à faire, il vous mène jusqu'à un campement de fortune entre les arbres d'un bosquet. On pourrait croire à un jeu d'enfant d'une autre époque, mais c'est bien là qu'il vit en ce moment. Il vous propose de partager son repas, et vous acceptez, mettant en commun quelques restes trouvés au fond de votre sac. C'est un repas silencieux, hors du temps, mais étrangement réconfortant. Jeck – vous avez quand même appris son nom – à une façon d'être qui vous met à l'aise, et vous comprenez vite que c'est réciproque. Lorsque vous vous levez pour reprendre la route, il récupère rapidement ses quelques affaires éparpillées autour de lui, et attend. Il est manifeste qu'il veut vous accompagner, et vous ne voyez pas de raison de refuser.

L'enfant vagabond devient votre allié.

Arthis Orrega