

THE ROAD PROJECT

L'ENFANT VAGABOND + BATEAU ÉCHOUÉ

En longeant la côte, vous apercevez un bateau échoué.

Il est couché sur le flanc avec un trou béant où s'écoule et s'engouffre l'eau au rythme du ressac. En équilibre sur la cabine, se dresse un fier marin scrutant l'horizon à l'aide d'une longue-vue cabossée, rouillée et dépourvue de lentilles.

- Qui ose approcher de mon navire ? Je suis le capitaine de ce vaisseau !

Vous vous présentez comme le quartier-maître du précédent capitaine, réclamant la restitution de votre bateau.

Mais n'appréciant pas votre insolence et ne supportant pas cet affront, le jeune vagabond se précipite sur vous en brandissant au-dessus de la tête une vieille branche prêt à en découdre avec vous.

Surpris et amusé, vous ramassez une longue brindille posée sur le sol et vous vous mettez en positions de combat.

Le jeune enfant vous attaque avec sa branche morte, mais vous vous défendez avec votre brindille. Un combat à la fois amical et brutal démarre entre vous deux. Vous acceptez de prendre quelques coups pour faire plaisir à votre fils...

Du moins, à celui que vous considérez comme votre fils le temps d'un duel face aux vagues.

Vous finissez par vous avouer vaincu. Le jeune enfant remonte sur son bateau.

Vous reprenez votre route, le cœur léger. Les enfants de *Geynum* sont peut-être la clé face au désespoir...

+2 points de Moral

Artémus.