

# THE ROAD PROJECT

## MÉDECIN + VILLA

La luminosité anémiée par la fumée et les cendres planant dans l'air rendent ce décor dévasté d'autant plus inquiétant. En vous engageant sur cette route, vous ne vous sentiez pas rassuré. Elle est propice à un guet-apens. À droite un lac et à gauche une forêt à travers laquelle on ne peut rien déceler.

Vos craintes étaient fondées. Un gang surgit des bois et vous bondit dessus. Après un lynchage en bonne et due forme il retourne là où il a jailli, vous laissant KO au sol.

Avant que vous n'ayez le temps de vous remettre de l'affrontement, un homme passe à vos côtés et vous aide à vous relever. Il est médecin et vous invite chez lui pour vous soigner. Sur le trajet vous séparant de sa Villa vous perdez beaucoup de sang. Rien d'inquiétant, vous avez une arcade sourcilière fendue qui laisse se déverser un torrent rouge sombre.

Une fois arrivé chez le médecin, il vous installe dans la salle de bain à l'étage. Il prépare son matériel de suture et recoud votre plaie béante. Vous le remerciez et lui expliquez que vous ne pouvez pas rester. Il vous donne une trousse de secours, en vous conseillant de faire attention la prochaine fois.

Au moment de partir, vous récupérez vos esprits et réalisez qu'il vous manque quelque chose.

*Le gang vous a pillé un objet :*

-1 carte Trouvaille (défaussée aléatoirement).

*Grâce au Médecin, vous gagnez :*

+1 Kit de soin (Deck de Troc Orange).

*Steve-O*