



## Mode Instable



Le mode **Instable** est un nouveau mode de jeu pour *The Spirit of Eden*.

Les règles sont identiques au mode classique à un détail près. Lorsque la phase des Goomz se termine et juste avant le début de la phase du joueur, vous devez lancer un D6.

Si le résultat est impair, tous les Goomz en jeu se déplacent d'une carte Terrains dans le sens horaire. Si le résultat est pair, tous les Goomz en jeu se déplacent d'une carte Terrains dans le sens antihoraire. Bon courage !

Vous aussi, créez vos propres modes de jeu et envoyez-les-nous. Nous les publierons sur le site Alone Editions.

[aloneeditions@gmail.com](mailto:aloneeditions@gmail.com)

## Unstable Mode



The unstable Mode is a new game mode for *The Spirit of Eden*.

The rules are identical to the Classic mode except for one detail. When the Goomz phase ends and just before the next player phase begins, you must roll a D6 die.

If the result is odd, all Goomz in play move by one Terrains card clockwise. If the result is even, all Goomz in play move by one Terrains card counter-clockwise. Good luck!

You too can create your own game modes and send them to us. We will publish them on the Alone Editions website.

[aloneeditions@gmail.com](mailto:aloneeditions@gmail.com)