

# THE ROAD PROJECT

## JEUNE FILLE + ÉGLISE DÉTRUITE

Vous entrez dans un petit village où tout a été détruit, certainement dû à une horde qui sévit dans la région. Des traces de sang jonchent le sol un peu partout, mais étonnement aucun corps n'est présent.

Vous arrivez vers le plus gros tas de décombres et en voyant la cloche, vous n'avez aucun mal à deviner que cela devait être l'église du village.

Vous cherchez parmi ces décombres quelque chose qui pourrait vous aider pour la suite de l'aventure.

Vous arrêtez de chercher, lorsque quelque chose d'assez coloré par rapport aux débris sombres, vous attire. Enfin plutôt quelqu'un, il s'agit de la dépouille d'une jeune fille, recouverte d'une simple couverture grise. Mais ce qui a attiré votre regard est une rose déposée juste à côté d'elle. Une rose rouge comme on en voit plus depuis des lustres. Quelqu'un d'autre est passé avant vous.

Vous enlevez la couverture et remarquez une écharpe blanche qui a virée au rouge, enroulée autour de l'entre-jambes. Vous avez compris... Pauvre petite. Entre ses mains, elle tient une bible.

Vous avez un choix à faire :

- Enterrer cette pauvre fille. Vous perdez 1 point d'Énergie. Vous gagnez 2 points de Moral.
- Ne pas l'enterrer. Vous perdez 1 points de Moral.

Quel que soit votre choix, récupérez la *Vieille Bible* dans le deck Troc Vert, si possible.

*Alex, le marchand des Montagnes Bleues*