

THE ROAD PROJECT

HOMME MASQUÉ + VILLA

Dans ces ténèbres, l'air granuleux vous laisse un goût de métal dans la bouche.

En arrivant à hauteur de la Villa un homme en sort, un Homme masqué. Il semble tout autant suspicieux que vous. Vous vous abordez avec méfiance. Vous lui parlez de votre projet, votre destination. Il vous explique qu'il vit ici depuis quelques temps et que vous êtes le premier humain qu'il voit passer dans le coin. Il vous offre l'hospitalité.

En entrant, vous découvrez une résidence bien équipée. Il l'a aménagée pour y vivre en autonomie. Il vous propose un verre qui en amène à un autre. En moins de deux heures, vous commencez à être ivre et votre parano vous fait craindre le pire. Votre imagination est débordante et vous vous faites des films aussi farfelus que glauques.

Sur un coup de tête, vous décidez de quitter les lieux au plus vite. D'un bond, vous vous redressez et prenez la direction de la porte. Sur le passage, vous saisissez une lampe torche sur un buffet, puis vous partez sans vous retourner.

Avec cette course et cet air froid qui vous saisit, vous dessoûlez rapidement. Vous semblez hors de danger.

Grâce à ce repos, vous gagnez +1 point d'Énergie, et vous avez volé la Torche (Deck Trouvaille ou Défausse), si vous possédez déjà la Torche, vous piochez une carte dans le Deck Trouvaille.

Malheureusement, quelque chose plane au-dessus de votre tête dont vous n'avez pas encore conscience. L'Homme masqué, frustré de votre comportement et votre pillage, vous jette un sort. Une malédiction !

+1 carte Fatalité

Steve-O