

THE ROAD PROJECT

OURS + TUNNEL

Quelqu'un vous a parlé d'un ancien tunnel minier recelant encore des objets de valeurs.

Cela peut être intéressant, mais il est étonnant qu'un lieu connu recèle encore des ressources. Vous décidez tout de même d'explorer la zone. Après tout le danger fait partie de votre quotidien.

Après quelques heures de marches, vous trouvez l'entrée d'une veine du réseau minier. C'est un vrai labyrinthe, vous arpentez les méandres de ce sous-terrain en posant des points de repère pour pouvoir ressortir sans vous perdre.

Soudain une galerie beaucoup plus imposante se présente à vous, sûrement le conduit principal. Au moment de l'emprunter, une odeur nauséabonde vous prend à la gorge. Des formes humaines se dessinent dans la pénombre. En approchant, les yeux mi-clos à cause de la peste, vous trébuchez et tombez. La chose qui vous a réceptionné semble vivante, ou presque. Un homme, le visage à moitié arraché, une orbite béante et se vidant de son sang vous regarde hagard :

- « Cours ! » Balbutie-t-il dans un dernier râle d'agonie.

D'un bond vous vous redressez et embrassez la scène du regard. Un vrai charnier, une dizaine de corps démembrés, mâchonnés, pourrissants sont entassés, certains semblent encore agités de soubresauts.

Qui à bien put commettre une pareille atrocité ?

Un grognement rauque répond à votre question. Du fond de la caverne progresse une ombre gigantesque, vous le distinguez enfin, le plus gros ours que vous n'avez jamais observé.

Il faut vite réagir sinon le charnier comptera une victime de plus.

Vous avez le choix de :

- combattre l'ours avec – 1 de force, à cause de l'environnement. Si vous gagnez alors piochez une carte du deck troc vert de façon aléatoire. Si vous perdez, perdez 2 pv.
- fuir l'ours en courant. Si vous avez la lampe torche, vous arrivez à vous saisir d'un objet précieux dans votre fuite, piochez une trouvaille. Sinon vous perdez 1 pv en vous heurtant et en tombant dans votre course.
- jetez la viande ou un allié à l'ours, cela vous laisse le temps de fuir avec un objet saisi au vol, piochez une trouvaille.