

# THE ROAD PROJECT

## SURVIVANTE + ZONE BIOCHIMIQUE

Votre chemin devient de plus en plus désertique. La végétation se raréfie, plus un oiseau dans le ciel ni une habitation aux alentours. Soudain, vous débouchez sur une grille portant un immense panneau couvert de têtes de mort et d'un message : « Défense d'entrée – Zone Biochimique ».

Vous vous êtes complètement écarté de votre route initiale et vous êtes perdu dans cet endroit inhospitalier. Votre sort est bien compromis, mais vous décidez de longer les grillages qui bordent la zone espérant arriver à la contourner. Quelques minutes plus tard, vous tombez sur des baraquements de fortune.

Au détour d'une allée, vous percevez des gémissements venant d'une des cahutes. Là, couchée sur une vieille paille défraîchie, une femme survivante du drame ayant endeuillé la région agonise. Elle vous raconte les tristes événements : les pluies torrentielles ayant inondé la vallée, les glissements de terrains qui en ont découlé, puis les effondrements des bâtiments par manque d'entretien. Puis, pour finir les fuites des cuves et bidons de produits toxiques qui ont empoisonné les terrains à des kilomètres à la ronde.

Son récit à peine achevé, elle rend son dernier souffle en expectorant une gerbe de sang qui vient souiller vos vêtements. Affolé, vous fouillez la pièce pour vous changer et vous trouvez une vieille combinaison qui en attendant fera l'affaire.

Si vous possédez le masque à gaz, vous n'êtes pas contaminé par la malheureuse sinon vous perdez 1 point de Vie.

*Artémus*