

THE ROAD PROJECT

DÉSERTEUR + MUSÉE

Au milieu des décombres, se dresse un bâtiment qui a du connaître ses heures de gloire. Bien que sale et décrépi, il conserve encore de sa superbe d'antan. Il vous semble être une bonne idée d'aller fouiner dedans. Peut-être reste-t-il encore quelques trouvailles à faire. Vous pénétrez dans l'immense bâtisse.

Un gigantesque hall s'étend devant vous. Des squelettes d'étranges créatures vous font froid dans le dos. Elles vous rappellent les légendes de votre enfance sur des dragons qui vivaient avant les hommes.

En arrivant dans une nouvelle pièce, un homme en uniforme, couturé de cicatrices se tourne vers vous. Il vous surplombe d'une bonne tête et vous empoigne sans ménagement. Il ne semble pas faire d'efforts, mais vos pieds ne touchent presque plus terre. Ce n'est pas un uniforme de soldat ordinaire, il devait avoir une fonction importante. Cependant, vous remarquez que ses galons et épaulettes ont été arrachés.

- « Allez soldat on se bouge ! On doit finir cette mission ! »

- « Heu...je ne suis pas soldat »

Il vous fixe de son regard inquiétant. Les balafres qui ornent son visage finissent de vous convaincre de ne pas le froisser :

- « je peux peut-être ... un coup de main ? »

Ni une ni deux, il vous entraîne dans les dédales de la bâtisse. Arrivé au sous-sol, il s'arrête devant une salle sombre. Le temps de faire la mise au point, vous voyez que des ossements humains et des traces de sang séché parsèment le sol.

- « Ce sont les archives du musée, je dois récupérer des cartes militaires et des plans qui sont conservés ici avant mon ancien régiment. Il ne faut pas qu'ils y accèdent, ils sont cinglés. Ces cadavres en faisaient partie, heureusement qu'ils ont échoué »

Son discours a réveillé vos hôtes. Des rats, cinq gros rats de la taille d'un chien moyen. Vous voulez fuir, mais l'homme jette une fusée éclairante dans la pièce. Les monstres sont aveuglés et l'homme vous entraîne dans une bataille insensée. Bien qu'ébloui, les rats ont de formidables réflexes de survie ; vous venez péniblement à bout de l'un d'eux. Vos bras sont lacérés de coup de griffes. Par miracle, vous avez évité les dents. De son côté, le géant a déjà fini les 4 autres bestioles.

- « je prends les documents dont j'ai besoin, toi tu peux te servir si tu trouves quelque chose d'utile. Allez merci et à la prochaine »

Et il disparaît dans l'encadrement de la porte.

Le combat vous a épuisé -1 point d'Énergie

+1 carte Deck Troc Orange au choix.

Yann ARIBAUD