

THE ROAD PROJECT

ALCHIMISTE + CHAMP DE BATAILLE

Vous avez délaissé depuis plusieurs centaines de mètres un ancien village entièrement réduit en cendres, seule trace de civilisation rencontrée depuis plusieurs heures. Les incendies étaient récents, certains foyers toujours brûlants... Cependant, vous n'avez rencontré personne dans les ruines...

Un immense nuage, noir et opaque, traverse le ciel, masquant le soleil, vous laissant dans une pénombre presque irréelle. La route monte doucement jusqu'à un promontoire, au-delà duquel vous ne pouvez voir. Vous atteignez le sommet en même temps que le nuage cesse de masquer le soleil : celui-ci éclaire alors d'un ton rougeoyant une grande prairie s'étendant devant vous, et vous étouffez un cri à la vue des nombreux corps étendus dans les hautes herbes ensanglantées. Sans aucun doute, les villageois ont été mis à mort ici, et leurs assassins ont ensuite brûlé leur village, après l'avoir pillé...

Vous remarquez soudain l'étrange comportement d'un homme, muni d'une mallette : il va de corps en corps, s'agenouillant près de ceux-ci quelques minutes, avant de passer au suivant. Vous parcourez la prairie du regard, et constatez que cet homme est le seul à être encore en vie. Vous décidez d'aller à sa rencontre. D'abord surpris en vous voyant, il vous sourit bien vite, présentant un visage amène.

- Bien le bonjour à vous. Ne vous méprenez surtout pas, je ne suis pas un voleur détroussant les cadavres. D'ailleurs, il n'y a plus rien à voler, ceux qui les ont tués ont déjà emporté ce qui les intéressait...

Tandis qu'il vous parle, vous avisez sa mallette ouverte, et y découvrez de nombreuses fioles, de taille différente, ainsi que des étuis au contenu inconnu.

- Voyez-vous, je suis un alchimiste, et je me permets de prélever sur ces cadavres quelque chose dont ils n'auront plus besoin : leur sang. Vous avouerez qu'il ne leur est plus très utile en ces circonstances... Grâce à mes compétences et mon équipement, il m'est loisible de transformer ce sang en un élixir revigorant, très fortement apprécié de tous. Je tiens une petite échoppe non loin d'ici, à Diomède, et j'avoue non sans orgueil avoir acquis une belle réputation en quelques années. D'ailleurs, en vous regardant, vous avez l'air de quelqu'un qui pourrait bien en avoir besoin. Écoutez, je me sens d'humeur joyeuse, et généreuse, car j'ai rarement la possibilité de récupérer autant de matière première qu'aujourd'hui. Alors, tenez, c'est cadeau !

L'alchimiste sort un étui de sa mallette, duquel il extirpe un tube à essai bouchonné, rempli à moitié d'un liquide carmin, qu'il vous tend. Jugeant avoir assez perdu de temps avec vous, il vous salue et s'éloigne ensuite vers un corps un peu plus loin.

Vous continuez votre route (vous pouvez prendre la carte Boisson énergisante dans le Deck Troc Orange, si elle est disponible).