

# THE ROAD PROJECT

## JEUNE FILLE + VILLA

### *PIOCHEZ L'OURS DANS LE DECK RENCONTRE*

Depuis l'événement original, Dame Nature se déchaîne. Des cendres flottent dans l'air et, malgré le manque d'UV, la végétation foisonne.

Alors qu'une Villa se dresse au bout de votre route, vous voyez une Jeune fille sortir des bois à grandes enjambées poursuivis par un Ours brun. Elle sprint vers l'habitation dans l'espoir de s'abriter. Vous vous précipitez pour lui venir en aide.

Si vous avez une Force ou de 3 ou plus, dirigez-vous vers le script A. Si votre niveau de Force est inférieur à 3, dirigez-vous au script B.

- A)** Deux cents mètres vous séparaient et au moment d'arriver dans le jardin vous voyez l'ours s'apprêtant à bondir sur la jeune fille. Vous arrivez juste à temps pour intervenir et vous réussissez à faire fuir l'animal. La Jeune fille vous est reconnaissante.

*Vous êtes satisfait d'avoir pu sauver la jeune fille, vous gagnez +1 point de Moral.*

*De plus, la jeune fille devient votre alliée.*

- B)** Mais deux cents mètres vous séparent et au moment d'arriver dans le jardin, vous la voyez tombant au sol sous l'impact d'un grand coup de patte. L'animal se met à grogner avant de mordre la jeune fille. Vous comprenez qu'il est trop tard, vous ne pouvez plus rien pour elle. Puis l'ours se dresse sur ses pattes arrière, il vous a senti. Vous partez précipitamment. Lorsque vous enjambez la barrière, vous manquez de peu de trébucher. Sans réfléchir, vous continuez votre course avec hâte. Vous courez depuis au moins trois ou quatre cents mètres lorsque vous contrôlez vos arrières. Aucun animal en vue. Vous allez pouvoir reprendre votre route.

*Fatigué par l'effort, vous perdez -1 point d'Energie, et la mort de la jeune fille vous a choqué, vous perdez -1 point de Moral.*

Steve-O