

THE ROAD PROJECT

HOMME IVRE + ALLÉE DES STATUES

Vous longez l'allée en prenant soin de bien surveiller les alentours. C'est l'endroit idéal pour un traquenard.

Le sol est constitué de grandes plaques de marbre où se reflètent des statues sculptées dans la pierre.

Chaque statue a le regard figé sur vous, vu toutes les péripéties qui vous sont arrivées jusque-là, vous craignez le pire.

Le vent commence à monter et une sorte de murmure incompréhensible vient à vos oreilles, vous commencez à trembler, la peur vous paralyse.

Cette voix recommence à retentir dans votre tête, vous n'arrivez pas à déchiffrer le sens des mots, vous commencez à croire à une autre langue.

Est-ce les dieux qui vous transmettent un message par le biais de ces êtres de pierre ?

Vous essayez de reprendre votre calme, car les battements de votre cœur vous empêchent de rester concentré.

Soudain, un autre murmure apparaît : « ah, pisse ti un cou di hun dou qset qué ». Vous commencez à crier : « Qui êtes-vous ?! Sortez de là ! »

À peine votre phrase terminée, vous voyez un homme sortir d'entre deux statues et se prendre les pieds sur une racine en s'étalant sur le sol. Vous accourez voir cet homme, il sent fortement l'alcool. Il ne sait plus ce qu'il dit. Il tient dans sa main un tesson de bouteille. Vous le récupérez et laissez l'homme à ses divagations.

Récupérez la carte Tesson de bouteille dans le Deck Trouaille ou la défausse.