

THE ROAD PROJECT

PRÊTRE + CABANE

Vous suivez les traces de sang au sol qui vous mène à une cabane esseulée dans la forêt. Vous inspectez d'abord les alentours pendant de longues minutes. Pendant votre petit tour, vous remarquez qu'un silence de mort règne, ce qui est assez étrange pour une forêt. Un prédateur ou un gang a dû passer il y a peu. Vous décidez tout de même d'entrer dans la cabane malgré une forte odeur nauséabonde. Un homme qui porte un costume ecclésiastique est couché sur le dos. Une mare de sang sous ses vêtements.

Ses tripes sont sorties, il a les ongles arrachés, le visage tuméfié. Vous le pensez mort, mais une faible respiration se fait entendre. Vous approchez votre oreille de sa bouche pour comprendre ce qu'il dit. Il vous faut plusieurs minutes pour enfin comprendre ce qu'il souhaite. La mort. Rapide et sans souffrance. Vous lui dites que c'est contre vos principes. Et pour vous motiver, il vous mord l'oreille ce qui vous met hors de vous. Vous l'étranglez, mais détourné le regard pour ne pas croiser ses yeux qui s'injectent de sang.

Vous avez, à contre-cœur, tué ce pauvre homme qui ne méritait pas ce triste sort. Vous ressortez bredouille, le prêtre n'avait plus sa bible sur lui.

- 1 point de Moral.

Alex, le marchand des Montagnes Bleues