

# THE ROAD PROJECT

## SHAMAN + GARE

Depuis plusieurs lieux, vous suivez ces poutres métalliques parallèles. Vous arrivez finalement sur un parc de machines rouillées. Derrière elles, se dresse un bâtiment. Vous y pénétrez. Au milieu des rangées de sièges décrépits se tient un homme difforme, tatoué de runes étranges. Il a installé une stèle et rend hommage à une divinité plutôt sombre et inquiétante. Plusieurs breuvages bouillonnent dans un recoin de la pièce.

L'homme se redresse à votre arrivée :

- « Je t'attendais, approche ! »

Il ne semble ni dangereux ni hostile. Vous acceptez alors son invitation.

- « Tu sais dans cet endroit s'est joué un grand nombre de destins et de rencontres. Je me rappelle encore ces voyageurs, courant après de futiles illusions ou flânant au gré des correspondances. »

- « Vous n'avez pas pu voir ces machines fonctionner, personne n'est assez vieux pour ça ! »

- « Ne prête pas attention aux divagations d'un vieux fou. Partageons plutôt un verre ensemble. »

Il vous tend ledit verre et le rempli d'un liquide qui pourrait être du thé. Ça en a l'aspect et l'odeur. Il se serre à son tour. Par méfiance, vous attendez qu'il boive en premier. Vous goûtez à votre tour ; ce breuvage est délicieux.

Soudain, vous vous sentez lourd et sombrez petit à petit dans un rêve qui vous paraît trop réel. Devant vous a lieu une explosion flamboyante. Vous assistez à la naissance d'une étoile d'un éclat sans égale. Autour, gravite de nombreux mondes. L'un d'eux est habité de créatures que vous voyez se succéder et évoluer jusqu'aux hommes tels qu'on les connaît.

Des villes jaillissent, croissent et finissent par s'effondrer sous la violence de leurs propres habitants. Puis vous commencez à reconnaître des lieux et des personnes, vos proches, votre famille et enfin vous-même. Vous retracez votre route. Vous revivez vos rencontres. Tous les gens mort de votre main vous apparaissent ainsi que ceux que vous auriez pu sauver. Se succède alors de nouvelles têtes inconnus et de nouveaux morts et le bout de la route. Vous vous réveillez en hurlant. La grosse tête informe du shaman vous contemple.

- « Qu'est-ce que c'était ? »

- « Le passé, le présent et... »

- « Le futur ? »

- « Un futur probable oui, mais ce n'est qu'une possibilité. Je te l'ai dit, ici se sont joués de nombreux destins. À toi de voir ce que tu feras du tien... »

Vous vous redressez, balayez une nouvelle fois la gare des yeux. Votre tête tourne encore, vous voulez dire un mot au mystérieux individu, mais celui-ci s'est évaporé.

Cette vision vous fait gagner 1 point de Destin.