

THE ROAD PROJECT

SANG DE PUNK + GARE

Tout en progressant sur le bitume, vous sentez une vague de lassitude s'installer en vous. Le découragement vous guette et votre destination vous semble inaccessible. Tant de misère, tant de noirceur... à quoi bon... Vous apercevez au loin les abords d'une petite ville. Avec un peu de chance, vous trouverez de quoi vous ravitailler.

Une gare apparaît au détour d'un virage et vous décidez d'aller l'explorer. Vous n'entendez rien, les lieux paraissent déserts. Prudent, vous franchissez l'entrée et pénétrez dans un hall de gare saccagé : bancs détruits, déchets en pagaille, murs délabrés, guichets explosés... rien de très surprenant. Même les rats s'agglutinant sur un tas d'immondices s'accordent parfaitement à cette vision.

Vous enjambez des gravats et apercevez, dépassant d'un muret, des bottines qui vous semblent intactes. Conscient de l'état déplorable de vos chaussures, vous venez à espérer en changer. En approchant, vous découvrez un corps allongé. Cela fait longtemps que dépouiller des cadavres ne vous gêne plus. Vous remarquez que l'homme qui gît devant vous porte des Doc Martens pas dégueulasses du tout ! Quelle aubaine ! Vous vous apprêtez à le déchausser, lorsqu'un bruit de verre brisé vous fait sursauter. Vous vous retournez et apercevez 2 punks arborant de larges sourires.

- Patti ! Fais péter le son ! C'est la fête aujourd'hui ! Nous avons un invité !

Les deux punks menaçants s'avancent vers vous. Une femme imposante surgit en brandissant un antique lecteur de musique. Appuyant sur lecture, la musique se déchaîne dans le hall et vous reconnaissez malgré vous *White Riot*. Vous pliez les genoux, prêt à en découdre, mais vous êtes soudain entravé par des bras puissants. Vous pestez intérieurement pour être tombé dans un piège aussi classique. Vous vous débattez mais le punk, vous maintient solidement.

- Hey Sid ! tu t'es trouvé une fiotte ? Amène-là qu'on la fasse danser un peu.

En rage, vous rassemblez vos forces et décochez un fulgurant coup de boule arrière, fracassant le nez de Sid. Libéré, vous vous esquiviez sur le côté. Le volume de la musique augmente. Patti et les 2 autres punks bondissent vers vous avec frénésie. Vous prenez position et résistez comme vous pouvez aux assauts chaotiques des punks. Vous encaissez un coup de genou dans le bide, puis un coup de coude dans les reins, suivi d'un coup de poing en pleine mâchoire. Un peu sonné, vous réussissez cependant à répliquer et à les repousser. En les observant bouger au rythme de la musique, vous réalisez que vous avez été convié de force au cœur d'un dangereux pogo.

Subitement, la musique s'arrête...

Surpris, les combattants, couverts de contusions, se figent et se jaugent en silence...

Soudain, une enfant déboule en courant dans le hall et s'exclame :

- Hey !!! Pourquoi vous m'avez pas attendu ?! Moi aussi j'veux m'éclater !

De grands éclats de rire lui répondent et vous vous retrouvez rapidement bras dessus, bras dessous avec le gang. Rien de tel qu'un bon pogo pour se défouler et relâcher la pression. Malgré vos blessures, vous vous sentez revigoré.

- Perdez 1 point de Vie et gagnez 1 point d'Energie et de Morale.
- De plus, si vous possédez des Piles, dans votre réserve d'objets, pour leur appareil, défausez-les et le Gang de Punk devient votre allié.

Brice Audion, alias El Morya