

THE ROAD PROJECT

LA SURVIVANTE + LE PONT LEVÉ

Le soleil commence à décliner à l'horizon, jetant ses derniers rayons pâles sur le monde dévasté. Les ruines grimaçantes se dressent comme des témoins silencieux d'un passé oublié. Au milieu de ce paysage post-apocalyptique, vous marchez, solitaire, le long d'une route déserte, portant sur votre dos un sac élimé contenant vos maigres provisions.

Alors que vous poursuivez votre route, vous voyez au loin un pont majestueux, élevé au-dessus d'une rivière tumultueuse. Il est levé, bloquant tout passage. Il semble être intact malgré les ravages du temps et des éléments. Vous vous en approchez et découvrez une femme âgée occupée à entretenir le mécanisme du pont.

Elle lève les yeux et vous remarque. Son visage porte les marques des épreuves traversées, mais il dégage une lueur d'espoir dans ses yeux fatigués. Elle comprend immédiatement que vous cherchez à franchir le pont.

« Bonjour, je suis Enora », vous dit-elle. « Je suis la gardienne de ce pont. Si tu veux le traverser, il y a un prix à payer. »

Elle vous explique qu'elle a dédié sa vie à préserver le pont, une relique du passé. Elle a appris à manœuvrer le mécanisme rouillé pour lever et abaisser le pont lorsque c'est nécessaire.

Vous savez que dans le monde actuel, les ressources sont rares et chaque élément a une valeur inestimable.

« Que souhaites-tu en échange pour abaisser le pont ? » lui demandez-vous, espérant ne pas avoir à lui donner tout le précieux contenu de votre sac.

Enora vous fixe, évaluant silencieusement la situation. Vous voyez bien qu'elle ne cherche pas à profiter de vous.

« J'ai besoin de vivres », dit-elle enfin. « La nourriture se fait rare ici. Si tu peux me fournir quelques provisions, je baisserai le pont et te permettrai de continuer ton chemin. »

Vous réfléchissez un instant, conscient que les routes sont dangereuses et souvent impraticables. Vous savez que trouver une autre voie vous prendrait des jours, voire des semaines.

Choisissez :

- Vous lui offrez des vivres pour une valeur de 3 minimum et vous poursuivez votre chemin. Vous gagnez beaucoup de temps, vous récupérez 2 points d'énergie
- Vous ne pouvez malheureusement pas lui donner ce qu'elle vous demande. Vous allez devoir effectuer un grand détour. Dans ce cas, votre route se prolonge de 3 étapes. Ajoutez 3 cartes « route » sur votre trajet. Vous perdez 2 points d'énergie