

THE ROAD PROJECT

SURVIVANTE + VILLA

Votre Route vous mène à une Villa qui semble déserte. Après avoir vérifié les alentours, vous vous approchez de l'entrée, l'oreille tendue à l'affût du moindre bruit. En entrant, vous admirez le grand hall qui mène à un large escalier. Avant de monter, vous décidez de faire un état des lieux afin de vous assurer être seul et dans l'espoir de trouver des vivres. Laissant la véranda sur votre gauche, vous vous dirigez vers le salon puis la cuisine. L'ordre apparent rend le lieu anxiogène (impossible d'imaginer une telle Villa abandonnée si bien rangé). Après avoir fait le tour de la cuisine sans rien trouver, vous revenez sur vos pas et restez figé sur la cheminée du salon. Un amas de cendres laisse soupçonner que des individus puissent résider dans la Villa.

Avant de reprendre la Route, vous devez trouver de la nourriture.

Vous ouvrez la première porte sur votre droite. Elle donne sur un escalier qui mène au sous-sol. Impossible de distinguer la moindre forme dans cette pénombre. Vous descendez marche après marche délicatement. Vous ressentez une odeur nauséabonde vous envahir. Avant même d'arriver à la dernière marche, vos yeux se sont habitués à l'obscurité. D'un coup d'œil, vous découvrez, au sol, les restes de ce qui semble avoir été un être humain amputé, carbonisé. Au fond dans un coin, une femme apeurée se recroquevillant sur elle-même. Une survivante...

Effrayé à la vue de cette scène, vous remontez les marches deux à deux sans vous retourner dans l'espoir de ne croiser personne. Vous vous élancez à travers le hall jusqu'à la sortie. Sur le pas de la porte, vous voyez au bout du chemin deux hommes se dirigeant vers vous. Pour les éviter, vous traversez le jardin puis la clairière qui s'en suit. Essoufflé, vous vous abritez derrière un grand chêne et contrôler vos arrières.

Personne en vue...

N'ayant pas pu vous alimenter. Dans cette course et avec la panique, vous perdez 1 point d'Énergie