

THE ROAD PROJECT

ANCIEN GÉNÉRAL + CABANE

Vous marchez dans un sous-bois et ramassez des asperges et des framboises sauvages. En cherchant un endroit où vous installer pour déguster votre cueillette, vous apercevez derrière un taillis une vieille cabane en bois. Vous vous en approchez et repérez des indices révélant une activité humaine récente.

- Ne bougez pas ou je vous abats comme un chien !

Vous vous figez et dites calmement :

- Je ne suis pas armé, je ne vous veux aucun mal.

Vous vous retournez doucement et expliquez à un homme aux cheveux gris votre situation. Vous lui proposez de partager vos denrées. L'homme vous observe avec insistance, mais vous pensez pouvoir gagner sa confiance. L'homme vous dit qu'il a abattu un gibier récemment et vous invite dans sa cabane. Il y a longtemps que vous n'avez pas mangé de viande et vous acceptez avec joie. L'atmosphère se détend et vous échangez sur vos vies respectives.

Archie vous explique qu'il était un général de l'Armée avant la Chute. Vous sentez beaucoup de culpabilité et de rancœur en lui, mais il refuse d'en dire davantage. Il se lève pour aller chercher la viande au cellier pendant que vous préparez les asperges. Vous remarquez alors des vêtements d'enfant dans un coin. Archie revient pour disposer 2 tranches de viande sur le poêle à bois.

Vous dégustez ensemble la viande tendre et savoureuse. Vous n'osez lui poser de questions sur ce qui vous paraît être la robe d'une petite fille. Un malaise s'installe entre vous et vous vous demandez comment prendre congé. Archie vous sourit alors et vous demande si vous aviez déjà consommé de la chair humaine. Choqué, vous vous levez. Archie saisit son poignard et se met à rire aux éclats. Vous pensez à une blague mais une ombre sinistre s'insinue en vous.

- Elle s'appelait Maddy et, ma foi, elle est plutôt bonne ! N'est-ce pas ? Ha ! Ha ! Ha !

Horriifié, vous êtes pris d'un haut-le-cœur et titubez en arrière.

L'ancien général se lève et s'avance vers vous en brandissant son poignard. Vous cherchez à fuir, mais le cannibale bloque l'accès à la sortie.

- Allez, viens par là mon lapin ! Ha ! Ha ! Ha !

Vous arrivez à lui échapper en vous précipitant dans le cellier. Archie bloque la fermeture de la porte avec sa rangers. Vous essayez de reprendre vos esprits en résistant à ses poussées sauvages. Vous prenez alors conscience de l'odeur pestilentielle qui règne en ce lieu macabre. Vous apercevez des os et des membres décharnés. Vous reconnaissez avec effroi la cuisse dépecée d'une jeune fille. Vous vous mettez à vomir et, sous la poussée violente d'Archie, vous êtes projeté sur les cadavres.

Archie se jette sur vous et essaye de vous poignarder. Vous attrapez son bras droit et luttez avec l'énergie du désespoir. Le sol instable déséquilibre à son tour Archie et vous reprenez le dessus. Après de violents efforts, vous parvenez à le maîtriser. Vous saisissez son poignard. Vous hésitez à l'achever quand vous l'entendez sangloter.

- Tuez-moi ! Qu'on n'en finisse...

Vous glissez la lame sous sa gorge et la tranchez vivement. Vous vous relevez, dans un état pitoyable, plein de terre, de sang et de sueur. Vous fouillez rapidement la cabane et trouvez un antique sabre d'officier. Vous mettez le feu à la cabane avant de quitter ce lieu maudit.

***Perdez 1 point de Vie, 1 point d'Énergie, 1 point de Moral.
Prenez 1 carte Sabre du Deck Troc Rouge.***

Brice Audion, alias El Morya