

THE ROAD PROJECT

ANCIEN GÉNÉRAL + CHAMP DE BATAILLE

Vous arrivez dans ce paysage ruiné par la guérilla. Des tranchées sont visibles et vous permettent de vous abriter des balles et tirs perdus.

Quel misérable monde qu'est Geynum... Ce champ de bataille assombri par le temps pluvieux, vous incite à vous dépêcher. Quand dans le coude d'une tranchée, vous vous retrouvez nez à nez avec un homme. Imposant, en uniforme, portant galons et médailles sur lui. Il s'agit d'un général. Ce dernier vous regarde d'un œil mauvais et vous défie de le vaincre. Ici, il est chez lui. Vous avez peu de chances de vous en sortir. Les coups tombent comme la pluie de manière inlassable.

La bagarre dégénère et voilà que cet homme appelle du renfort !

Mais avant l'arrivée des renforts, vous vous échappez de ses poings en esquivant l'un d'eux. Le Général glisse sur la boue noire et percute un vieux tabouret en bois. Vous en profitez pour fuir. Derrière vous, des cris se font entendre, puis des balles sifflent à quelques mètres de vos oreilles. Vous courez le plus vite possible en espérant ne pas glisser sur le sol humide. Le tonnerre gronde, mais vous voilà à l'abri loin du chaos, derrière un arbre mort.

Votre cœur bat la chamade. Vous reprenez difficilement votre souffle.

Des bruits de pas. Quelqu'un approche !

- Résolvez une nouvelle carte Rencontre.

Vivi Coff