

THE ROAD PROJECT

HOMME IVRE + VILLA

L'apocalypse a replongé l'humanité dans ses peurs primitives et ses instincts primaires. Entre la nature violente et sauvage, et les criminels qui pillent et tuent sans scrupule, il est difficile de tenir debout tout en gardant une ligne de conduite irréprochable.

En arrivant à cette Villa, vous aspirez à un peu de calme. Et qui sait, peut-être trouverez-vous de quoi manger. Vous vous approchez sans un bruit. Depuis une fenêtre, vous apercevez une silhouette dans le salon, sur le canapé. En insistant sur votre inspection, vous vous rendez compte que la personne sur le canapé est assoupie. De la nourriture traîne sur la table basse. *Que faire ?* Vous êtes affamé et vous ne savez pas quand une telle opportunité s'offrira à vous.

Vous décidez de rentrer pour en profiter. Le hall d'entrée fait face à un large escalier et vous donne accès directement au salon. Vous voyez l'homme endormi sur le canapé et une odeur nauséabonde vous parvient. Un mélange d'odeur corporelle et d'alcool macéré. Vous découvrez deux bouteilles d'alcool vides, l'une sur la table basse à côté du plat et l'autre renversée au sol. *Est-il mort ou endormi ?* En passant votre main sous son nez, vous comprenez qu'il est simplement endormi d'ivresse.

Vous revenez à votre objectif premier et saisissez le plat encore chaud sur la table. Vous avez des remords, mais vous prenez la fuite sans vous arrêter.

Vous obtenez +1 Plat chaud (Deck de Trocs Vert). Vous regrettez votre geste qui vous fait perdre -1 point de Moral.

Steve-O