

THE ROAD PROJECT

L'ENFANT VAGABOND + CHAMP DE BATAILLE

Le temps des sauveteurs est fini.

Vous arpentez les désolations d'une guerre oubliée. Aucun oiseau ou rongeur à l'horizon. Le chaos des combats a soufflé la vie de ce lieu. Vous prenez garde à ne pas marcher sur un de ces corps desséchés qui recouvrent le sol. Une hécatombe !

Assis sur la carcasse d'un ancien véhicule, un jeune enfant cagoulé vêtu de noir vous regarde approcher. L'épuisement marque son visage cendré.

Vous lui demandez ce qu'il fait là. Il hausse les sourcils et vous montre le corps d'un vieil homme allongé au bord de la route.

Un ronflement de moteur se rapproche, puis s'éloigne. Le garçon se lève et vous attrape la main. Il se dégage de la scène une douceur laiteuse, quelque chose d'infiniment serein. N'avons-nous plus besoin de parler dans ce monde ?

Le véhicule arrive à votre hauteur. Deux hommes sont à l'avant. Ils vous font signe de monter. Ce sont des membres des maraudeurs, leur camp ne doit pas être très loin.

Le garçon vous sourit comme pour vous rassurer.

- Vous pouvez vous installer à l'arrière du véhicule et enlever jusqu'à 2 cartes Route de votre journée.

- Continuez votre route seul, le cœur plein d'espoir en l'humanité.
+1 point de Moral
+1 point de Destin

Origotim