

THE ROAD PROJECT

JEUNE FILLE + BATEAU ÉCHOUÉ

Malgré les panneaux d'avertissement à moitié effacés, vous n'avez d'autres choix que de vous mettre à l'abri dans ce bateau échoué.

Tout en restant sur vos gardes, vous commencez à inspecter cet abri de fortune, des valises éventrées, des jouets par-ci par-là jonchent le sol. Vous n'êtes pas seul, vous distinguez à travers les bruits du lieu des bruits de pas. Plus vous avancez plus vous vous sentez observé.

Votre regard est attiré vers une cabine qui à la différence des autres semble propre, rangée et surtout habitée, vous avancez et vous entendez un grognement caverneux derrière vous. Bizarrement ce grognement qui aurait dû vous effrayer et vous faire fuir à quelque chose qui vous pousse à rester. Est-ce à cause de cette cabine ?

Vous levez les mains et criez :

-« N'est pas peur, je ne te veux aucun mal. Tu peux sortir de ta cachette » vous vous retournez lentement et apercevez sortant de l'ombre une jeune fille tenant une boîte de conserve à la main. Une fois rassurée sur vos intentions, elle approche et vous remarquez maintenant qu'elle est également armée d'un couteau. Vous vous installez dans sa cabine et elle vous raconte qu'elle s'est cachée ici avec sa mère qui est allée chercher des vivres, mais qui n'est jamais revenu. Vous essayez de la rassurer ne sachant pas depuis combien de temps elle est seule ici, mais très lucide elle vous rassure à son sujet sachant qu'il n'y a que peu d'explications, soit sa mère est morte soit elle l'a abandonnée dans ce lieu, dans les deux cas elle doit subvenir elle-même à ses besoins et y arrive très bien. Vous partagez avec elle un repas et passez le reste de la soirée à l'abri. Refusant de vous suivre, car le monde extérieur est trop dangereux, vous décidez de continuer votre route, mais avant cela vous lui laissez un objet.

Vous perdez 1 carte trouvaille.

Frédéric HODEBOURG