

THE ROAD PROJECT

VOLEUSE + ÉGLISE DÉTRUITE

Ce petit village ne devait pas manquer de charme avant. Il se dégage quelque chose de paisible de cet endroit. Vous déambulez entre les maisons en ruine, scrutant dans les décombres, des fois que ce soit votre jour de chance et qu'une petite trouvaille n'attende que vous...

Vos pas vous mènent naturellement sur la place du village. L'ancienne église vous fait face ou tout du moins ce qu'il en reste. Un incendie semble avoir eu raison de ce lieu sacré. Une grosse cloche est couchée devant l'édifice, fendue par l'impact de sa chute.

Vous commencez à repartir, lorsque vous entendez un juron qui semble provenir de l'intérieur de l'église, suivi d'un cliquetis métallique. Vous jetez un regard à 360 degrés... Tout semble calme. Vous vous rapprochez du parvis et passez le porche d'entrée, étrangement intact.

À l'intérieur, vous découvrez une cage suspendue à une chaîne fixée à une poutre à moitié calcinée. Une pancarte « VOLEUSE » est accrochée à la cage. Une gamine vous regarde d'un air de défi à l'intérieur, comme si elle n'avait pas besoin d'aide.

Vous décidez de vous amuser un peu et commencez à faire mine de repartir.

« Sérieux, vous allez me laisser là ? Jetez moi au moins le clou que j'ai tombé que je puisse crocheter le cadenas, dit-elle en accompagnant sa demande d'un sourire forcé ».

Foutue gamine !

Vous décidez de faire votre B.A., attrapez le clou échappé et lui jetez. À peine êtes-vous sorti(e) de l'église, vous entendez un petit cri de victoire, le bruit du cadenas frappant le sol et des bruits de pas de course.

+2 ponts de Moral

Yann « Napalm » Dtl