

THE ROAD PROJECT

PRÊTRE + FORÊT SOMBRE

Vous observez le prêtre pénétrer dans une sombre forêt. Après quelques minutes, vous remontez le sentier et entrez à votre tour dans la forêt. Vous suivez les traces de son passage et ne tardez pas à repérer sa silhouette entre les arbres. Vous remarquez avec étonnement que son bourdon émet une lueur diffuse.

Cela fait plusieurs jours que vous enquêtez sur cette confrérie ésotérique et vous n'avez jamais été aussi prêt de découvrir leurs secrets. Les rumeurs parlent d'un cercle de 7 prêtres gardiens qui œuvrent de concert pour rétablir l'équilibre des forces telluriques de *Geynum* en y connectant un treillis énergétique. D'autres rumeurs parlent de sacrifices humains... Les prêtres jouent avec des forces qui les dépassent et pourraient activer d'anciens égrégores néfastes pour l'humanité.

Vous arrivez finalement devant une combe et apercevez le prêtre en train de gravir le versant opposé. Vous franchissez discrètement la combe et commencez votre ascension. Bientôt, vous arrivez à une clairière au sommet d'une colline. Le prêtre se tient au centre d'un cercle de pierres dressées. Caché derrière un arbre, vous entendez le prêtre psalmodier dans un langage étrange.

Soudain, l'éclat de son bourdon s'intensifie et d'autres voix se mêlent à celle du prêtre. Des voix terreuses, des voix métalliques, des voix fibreuses... Un vent gris se lève chargé de poussières et de scories. Des peurs profondes vous submergent et la panique vous gagne. Que faites-vous ?

a) si le cumul de vos points de Moral et d'Énergie est strictement inférieur à 4 : vous fuyez sans vous retourner. **Retirez 1 carte Route et perdez 1 point de Moral.**

b) si le cumul de vos points de Moral et d'Énergie est supérieur ou égal à 4 : vous décidez d'intervenir pour stopper cette folie. Vous vous élancez vers le prêtre en transe et le plaquez violemment au sol. "Pauvre fou ! qu'avez-vous fait ?". Les éléments se déchainent dans un vacarme épouvantable. La terre se crevasse et une pierre dressée se fend en deux. Le prêtre est emporté dans un maelström de poussières et disparaît dans un hurlement infernal. Vous luttez désespérément pour votre vie et tentez d'échapper au gouffre béant qui semble vouloir vous avaler. Tout à coup, les forces en présence s'évanouissent comme par enchantement, la poussière retombe et les voix cessent. Un objet tombe du ciel et atterrit entre vos mains. Il s'agit de la Bible de *Geynum*...

Perdez 1 point d'Énergie. Gagnez la Vieille Bible du Deck Troc Vert.

c) si vous possédez déjà la Vieille Bible, vous assistez au Rituel de Transmutation d'un Prêtre de *Geynum*. Intuitivement, vous vous avancez respectueusement dans la clairière sacrée, vous vous asseyez et entrez en communion avec le prêtre pour le soutenir dans son épreuve. Les éléments finissent par se calmer, un dôme d'une lumière blanche éclatante se forme au-dessus de la colline. Une odeur de rose se répand dans l'air. Le prêtre vous sourit. "Bienvenue sur le Mané Gwen cher ami".

Gagnez 2 points d'Énergie et 1 point de Destin.

Brice Audion, alias El Morya