

THE ROAD PROJECT

HOMME MASQUÉ + GARE

Voilà déjà quatre kilomètres que vous avez dépassé une rame de train déraillée, éventrée, compactée : un vrai carnage. Vous avez préféré rester à distance au vu de l'odeur de charogne qui se dégageait des wagons.

Vous atteignez enfin une gare. Son nom a été tagué et rebaptisé : « GARE ... A vous ! ». Espérons que le comique qui a écrit ça ne soit plus dans les parages, ses jeux de mots sont plus mortels qu'une arme blanche, vous n'y résisteriez pas ...

Vous approchez de l'entrée principale. Vous pénétrez dans le hall et apercevez finalement un homme à la face partiellement cachée par un masque de cuir debout devant les guichets. La compagnie devrait revoir sa politique d'accueil ... L'homme en impose avec sa stature et son air de gueule cassée. Il vous fixe de son œil unique, le droit étant recouvert par le masque. Il semble aux abois et jette des regards nerveux derrière lui.

Il vous fait un signe furtif de la main comme s'il vous demandait de partir ... Il avance d'un pas suivi d'un cliquetis de chaîne. C'est alors que vous remarquez que l'homme porte un collier accroché à une chaîne qui disparaît derrière le guichet.

Vous avez à peine le temps de comprendre la situation que vous entendez un sifflement : « On a de la visite mon Médor ? » L'homme masqué se recroqueville sur lui-même en signe de sous-mission. Vous entendez des bruits de pas amplifiés par l'écho dans le hall de gare doublé d'un bruit de chaîne frottant le sol ... Espérons que ce ne soit pas le terminus pour vous ...

+1 carte Rencontre (résolvez la automatiquement comme s'il s'agissait d'une attaque à laquelle vous ajoutez la valeur de l'homme masqué)

Si vous remportez le combat, l'Homme masqué devient votre allié, sinon perdez 1 point de vie.

Yann « Napalm » Dtl