

THE ROAD PROJECT

GANG PUNK + COLLINES

Vous gravissez la colline qui monte en pente douce. En arrivant à son sommet, vous découvrez un vaste plateau, bercé par un léger vent du sud. Vous empruntez une route, assez large et encore en bon état qui traverse le plateau. Soudain, des bruits de moteur se font entendre. Par instinct, vous cherchez un couvert qui pourrait vous offrir une cachette, mais vous ne trouvez pas mieux que de petits arbustes. Vous vous blottissez derrière en espérant que cela sera suffisant...

Les bruits de moteur se font de plus en fort. C'est toute une escadre de motos qui foncent sur vous. Arrivées à votre hauteur, les motos s'arrêtent. Vous entendez des rires... Vous sortez de votre cachette, penaud, pour découvrir un gang de punks vous regardant, hilares. Une jeune punk souriante vous adresse alors la parole : « Alors l'ami, on visite la végétation ? ». Confus, vous ne savez quoi répondre. Elle enchaîne : « On aime se promener sur les terres hostiles ? » Vous expliquez en balbutiant que vous ne faites que passer et vous exposez votre destination. La jeune femme reprend, avec un sourire ironique « c'est marrant, c'est exactement notre destination. On pourrait vous accompagner... mais comme vous le savez, l'amitié ça s'entretient... »

Vous pouvez offrir des trouvailles pour une valeur de 3 au gang de punks, pour en faire des alliés provisoires. Le gang vous accompagne jusqu'à la fin de la journée (ensuite, défaussez la carte Gang de punks). Tant qu'ils sont avec vous, ils comptent comme des alliés.

Si vous ne souhaitez pas, ou ne pouvez pas offrir de trouvailles aux punks, vous déclinez leur offre en essayant de vous montrer le plus diplomate possible. Alors que vous craigniez qu'ils ne vous attaquent, ils se contentent de se moquer de votre pauvreté et repartent sur leurs motos dans un bruit d'enfer...

Mog