

COLOSSUS

In seguito al fallimento di Goomz, Re Asmoth non esita a schierare grandi mezzi per distruggere l'Eden!

Egli ha chiesto al suo braccio destro, il mago del Regno delle Ombre, di svegliare un antico Titano addormentato: Og

La fauna, la flora e le acque dell'Eden non sono abbastanza forti per fronteggiare una tale creatura. Noa - lo spirito protettivo dell'Eden - dovrà quindi inviare il suo guerriero più fedele, Netophah, per sconfiggere questo demone fatto di roccia e fiamme.

Componenti

50 Carte da gioco.

(1 carta Netophah, 2 carte Indicatori, 26 carte Azione, 6 carte Azione Avanzata, 11 carte Colosso, 3 carte Colpo di Grazia, 1 carta Fine Mazzo)

Scopo del Gioco

Arrampicati sul Colosso per infliggere il Colpo di Grazia che si rivelerà fatale!

DESCRIZIONE DELLE CARTE



Carta Netophah e carte Indicatori

La carta Netophah rappresenta il tuo personaggio. Le carte Indicatori ti permettono di tracciare e tenere d'occhio il tuo livello di Presa e il livello di Debolezza del Colosso.

Azioni



Azioni Avanzate

Carte Azione e Azione Avanzata

Azioni: ti permettono di eseguire azioni come Attacco, Presa, Scalata...

Azioni Avanzate: vengono sbloccate durante il gioco e sono più potenti delle carte Azione



Carte Colosso

Mostrano i valori che devono essere raggiunti per avere successo con Azioni come Attacco, Presa, Scalata...



Carte Colpo di Grazia

Mostrano i valori finali che devi raggiungere per sconfiggere il Colosso



Carta Fine Mazzo

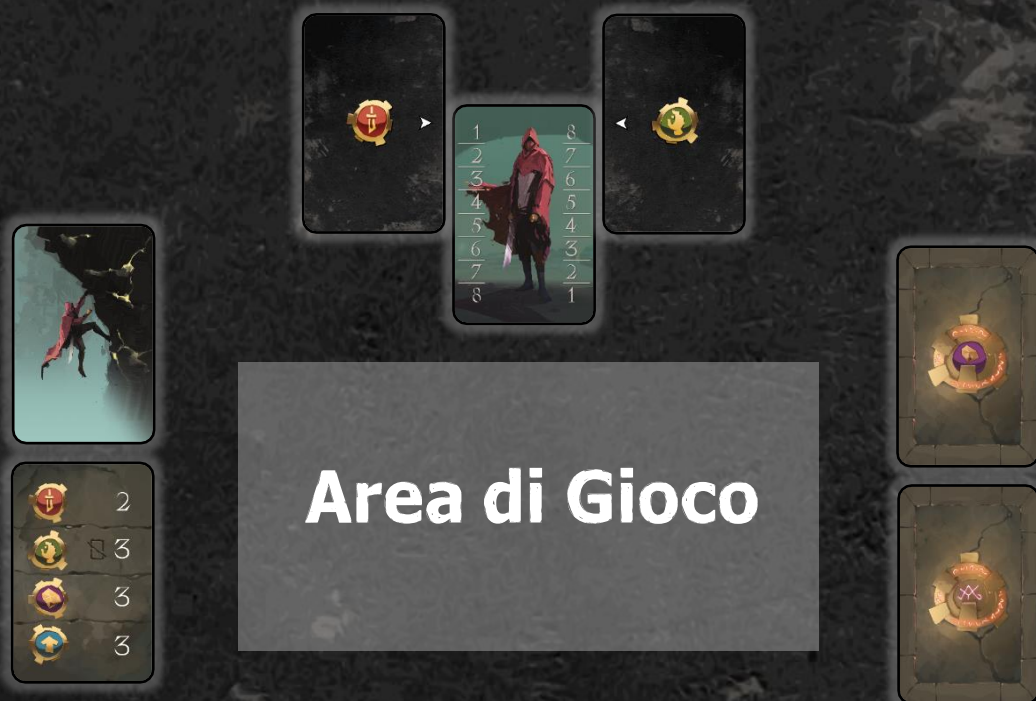
Viene posizionata sul fondo del mazzo carte Azione e ti ricorda di diminuire il livello di Debolezza del Colosso, o il tuo livello Presa, quando il mazzo Azione si esaurisce

PREPARAZIONE

- Posiziona la carta **Netophah** nella parte superiore dell'Area di Gioco
- Posiziona la carta **Indicatore** con il medaglione "Attacco" (medaglione rosso) alla sinistra della carta **Netophah**, con la freccia al livello 1
- Posiziona la carta **Indicatore** con il medaglione "Presa" (medaglione verde) alla destra della carta **Netophah**, con la freccia al livello 8
- Mischia il mazzo carte **Azione** e posizionalo vicino all'Area di Gioco
- Posiziona la carta **Fine Mazzo** come ultima carta in fondo al mazzo carte **Azione**
- Mischia il mazzo carte **Azione Avanzata** e posizionalo accanto al mazzo carte **Azione**
- Mischia il mazzo carte **Colosso** e posizionalo accanto all'Area di Gioco
- Senza guardare, pesca una delle 3 carte **Colpo di Grazia** e posizionala a faccia in giù in fondo al mazzo carte **Colosso**. Le 2 carte rimanenti possono essere messe via nella scatola.
- Gira e rivela la prima carta in alto del mazzo carte **Colosso**

La preparazione è completa!

PANORAMICA DELLA PREPARAZIONE



SCOPO DEL GIOCO

Giochi nei panni del guerriero Netophah e devi annientare Og.

Il mazzo di carte Colosso rappresenta Og e la sua altezza. Ogni carta Colosso che scarti rappresenta un passo verso la sua testa. Durante la tua scalata, puoi indebolire il Colosso attaccandolo con la tua spada. Una volta in cima dovrai dargli il colpo di grazia per farlo cadere!

COME SI GIOCA

Una partita si gioca in una successione di turni. Durante ogni turno, devi giocare carte **Azione** piazzandole nell'Area di Gioco. Le carte **Azione** mostrano diversi medaglioni. Questi medaglioni ti consentono di eseguire azioni come "Attacco", "Presca", "Ottieni una carta Azione Avanzata" o "Scalata".

PANORAMICA DI UN TURNO

Un turno di gioco consiste in 4 Fasi:

1 - Pesca la carta in cima al mazzo carte **Azione** e posizionala nel centro dell'Area di Gioco. Questa carta non può essere spostata.

2 - Pesca ulteriori 3 carte **Azione**, che formeranno la tua mano.

3 - Gioca le 3 carte **Azione** nell'ordine che preferisci. Per giocare una carta dalla tua mano, devi posizionala nell'Area di Gioco rispettando due regole:

- La carta deve essere posizionata verticalmente e al dritto (non capovolta).
- La carta posizionata deve coprire esattamente due caselle (due medaglioni) già presenti nell'Area di Gioco.

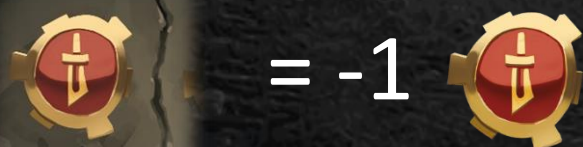
Nel rispetto di queste due regole, tutto il resto è permesso.

Questi sono 3 esempi di posizionamento delle carte:



Durante la Fase 3, devi giocare tutte le carte che hai in mano. Quando le 3 carte sono state posizionate, controlla i medaglioni visibili: questi costituiranno le tue statistiche per questo turno. Devono essere presi in considerazione solo i medaglioni visibili. I medaglioni visibili sono medaglioni attivi, i medaglioni coperti sono medaglioni inattivi.

Fai attenzione perché alcuni medaglioni hanno un valore negativo. Se è visibile un medaglione con un valore negativo, devi sottrarre il suo valore dal conteggio delle statistiche. In altre parole, un medaglione negativo non è considerato un medaglione visibile nell'Area di Gioco, E annulla un medaglione dello stesso tipo presente nell'Area di Gioco.



Medaglioni



Attacco



Presa



Bonus



Scalata

4 – Confronta le tue statistiche con quelle della carta Colosso in gioco.

Le carte Colosso mostrano 4 righe di statistiche, devi risolvere ognuna di queste righe, una per una e dall'alto verso il basso.

Riga 1



2

Se il numero di medaglioni di Attacco visibili è uguale o maggiore del valore visualizzato, sei riuscito a indebolire il Colosso. Devi quindi abbassare di un livello la carta Indicatore Debolezza del Colosso (non puoi superare il livello 8). Se la quantità di medaglioni di attacco visibili è inferiore, non succede nulla.

Riga 2



3

Se il numero di medaglioni Presa visibili è uguale o maggiore del valore visualizzato, non succede nulla. Se il numero di medaglioni Presa visibili è inferiore, perdi 1 livello di Presa. Devi quindi abbassare di un livello la carta Indicatore Presa.

Attenzione, se devi abbassare l'Indicatore al di sotto del livello 1, perdi immediatamente la partita!

Riga 3



Se il numero di medaglioni Bonus visibili è uguale o superiore al valore visualizzato, guadagni una carta **Azione Avanzata**. Se la quantità di medaglioni Bonus visibili è inferiore, non succede nulla.

Quando ottieni una carta **Azione Avanzata**, devi pescare la prima carta dal mazzo **Azione Avanzata** e, senza guardarla, metterla in cima al mazzo **Azioni**. Diventa una carta Azione come le altre fino alla fine della partita.

Riga 4



Se il numero di medaglioni Scalata visibili è uguale o superiore al valore visualizzato, DEVI scartare la carta **Colosso** e rivelarne una nuova. Se la quantità di medaglioni Scalata visibili è inferiore, non succede nulla.

Distuggere una carta Azione



Ogni volta che completi un'azione accompagnata da un rettangolo barrato, hai la possibilità di “distuggere” una carta Azione che si trova nell'Area di Gioco.

In altre parole, alla fine del turno prendi una carta Azione a tua scelta dall'Area di Gioco e la rimetti nella scatola fino alla fine del gioco. Ciò ti consentirà di ripulire il mazzo di carte Azione e prepararti meglio per il Colpo di Grazia.

MAZZO CARTE AZIONE



Ogni volta che il mazzo **Azione** si esaurisce devi rimescolarlo, e perdi anche **un livello di Presa** o **un livello di Debolezza del Colosso**.

Per fare ciò, trascina la carta Indicatore in basso di un livello per il livello di Presa, o in alto di un livello per il livello di Debolezza del Colosso.

GOLPO DI GRAZIA

Quando l'ultima carta **Colosso** viene scartata, la carta **Colpo di Grazia** è visibile e raggiungi la cima di Og!

Preparare il Colpo di Grazia

Rimescola gli scarti delle carte **Azione** con il mazzo carte **Azione**.

Quindi, rivela la carta **Colpo di Grazia** (che è stata posta sotto il mazzo carte Colosso all'inizio del gioco) e posizionala sopra la carta **Netophah**. Fai attenzione a non spostare le carte Indicatore durante questa operazione. Le posizioni delle carte Indicatore ora ti dicono quali valori devi ottenere per il Colpo di Grazia.



La carta Colpo di Grazia

- L'indicatore a sinistra indica il numero di carte Azione che puoi pescare per il tuo attacco finale.
- L'Indicatore a destra indica il numero di medaglioni Presa che devono essere visibili durante il colpo di grazia per non cadere dal Colosso.
- Il numero rosso al centro della carta indica il numero di medaglioni di Attacco che devono essere visibili per distruggere il Colosso.

Effettuare il Colpo di Grazia

Senza guardarle, pesca il numero di carte **Azione** che l'Indicatore sinistro ha definito e forma il mazzo **Colpo di Grazia** con queste carte.

Devi giocare queste carte nell'Area di Gioco proprio come durante il gioco, con un'eccezione: devi pescare e giocare le carte una alla volta e piazzarle mentre procedi. In altre parole, peschi una carta **Azione**, poi la metti nell'Area di Gioco, poi ne peschi una nuova, poi la posizioni e così via...

Quando una carta **Azione** è posizionata, non può più essere spostata!

Non devi giocare tutte le carte del mazzo **Colpo di Grazia**.

Esempio :



In questa configurazione, devi formare un mazzo Colpo di Grazia di 8 carte Azione.

Per completare con successo il Colpo di Grazia e sconfiggere il Colosso, devi avere 7 (o più) medaglioni di attacco visibili. Devi anche avere 5 (o più) medaglioni Presa visibili.

Se queste condizioni non sono soddisfatte e il tuo mazzo Colpo di Grazia è vuoto, perdi la partita.

I medaglioni Bonus e Scalata non contribuiscono in alcun modo al colpo di grazia.

IL POTERE DI NETOPHAH

All'inizio della Fase 4 di un turno di gioco, puoi usare il potere di Netophah (limitato a una volta per turno).

Il potere di Netophah agisce come un sacrificio. Per usarlo, devi perdere 1 livello di Debolezza Colosso o 1 livello di Presa (a scelta nella misura in cui sono possibili entrambi); ora puoi pescare una carta **Azione** che puoi giocare immediatamente nell'Area di Gioco. Se la carta pescata non è interessante, puoi scartarla senza giocarla, nonostante il sacrificio.

Riassunto di un turno di gioco

Fase 1 : Pesca la prima carta dal mazzo **Azione** e piazzala al centro dell'Area di Gioco.

Fase 2 : Pesca 3 carte **Azione**.

Fase 3 : Posiziona le tue 3 carte **Azione** nell'Area di Gioco..

Fase 4 : Confronta i medaglioni visibili nell'area di gioco con le statistiche sulla carta **Colosso**.

Alla fine di ogni round, devi scartare tutte le carte dall'Area di Gioco prima di iniziare un nuovo round.

Fase Colpo di Grazia: Quando il mazzo Colosso è vuoto, effettua il colpo di grazia.

Condizione di vittoria

- Raggiungi la cima del Colosso ed effettua il Colpo di Grazia

Condizioni di sconfitta

- Il tuo livello di Presa scende al di sotto di 1
- Fallisci il Colpo di Grazia

CRÉDITS

Colossus è un gioco di **Youssef Fārhi**, illustrato da **Adrien Rives**, tradotto da **Leonida Alfieri**, pubblicato da Alone Editions. Tutti i diritti riservati © 2022

Visita www.aloneeditionsgames.com per accedere ai video con le regole di gioco, la modalità "Il Colosso nell'Eden", e molto altro...