

Player Aid

Round

1. Place the three markers at zero on your gauge board.
Draw 6 Action cards.
 2. Place two Action cards in the attack zone.
Apply all of their effects on the gauge board.
 3. Draw a card from the Opponent deck. (Defense)
 4. Place a third Action card.
Apply all effects on the gauge board.
Resolve the opponent's defense (revealed in phase 3).
Apply damage to the opponent (if any).
 5. Draw a second Opponent card and resolve its bottom effect. (Counter attack)
- Then, discard the Action cards from the attack zone.
Repeat phase 2, 3, 4 and 5.
Discard the remaining cards in your hand.
Check your Ki.
End of the round



1. Draw an extra Action card.
2. Reveal the Opponent's defense.
3. Increase your Guard. (Before Counterattack).
4. Increase Bushido level (2 Ki).



-1 Life



-1 Life / - 1 Ki



Wound 1



Wound 2

Aide de jeu

Manche

1. Placez les marqueurs à zéro sur votre plateau de jauges.
Piochez 6 cartes Action.
 2. Placez deux cartes Action dans la zone d'attaque.
Modifiez les marqueurs en fonction.
 3. Dévoilez une carte du deck Adversaire. (Défense)
 4. Placez une troisième carte Action.
Modifiez les marqueurs en fonction.
Résoudre la défense de l'adversaire (révélée en phase 3).
Appliquez les dégâts à l'adversaire (s'il y en a).
 5. Révélez une seconde carte Adversaire et résolvez la partie inférieure de la carte. (Contre-Attaque)
- Ensuite, défaussez les cartes Action de la zone d'attaque.
Recommencez la phase 2, 3, 4 et 5.
Défaussez les cartes restantes en main.
Vérifiez votre réserve de Ki.
Fin de la manche



1. Piocher une carte Action.
2. Révéler la défense de l'adversaire.
3. Augmenter votre niveau de Garde.
4. Augmenter votre niveau Bushido (2 Ki).



-1 Vie



-1 Vie / - 1 Ki



Wound 1



Wound 2

Spielerhilfe

Rundenübersicht (Phasen)

1. Lege 3 Marker auf die Null deiner Anzeigetafel.
Ziehe 3 Aktionskarten.
2. Lege 2 Aktionskarten in die Angriffszone.
Wende alle Effekte der beiden Karten auf deiner Anzeigetafel an.
3. Decke die oberste Karte des Gegnerdecks auf (Verteidigung).
4. Lege eine dritte Aktionskarte in die Angriffszone.
Wende abermals all ihre Effekte auf deiner Anzeigetafel an.
Wende nun die Verteidigungseffekte (der in Phase 3 aufgedeckten Karte) an.
Sofern der Gegner nun Schaden erhält, füge ihm diesen zu.
5. Decke eine zweite Karte vom Gegnerdeck auf und wende den Effekt der unteren Kartenhälfte an (Gegenangriff).

Abschließend werden die Aktionskarten, die in der Angriffszone liegen, auf einen Ablagestapel gelegt. Wiederhole nun noch einmal die Phasen 2, 3, 4 und 5. Danach ist die Runde zu Ende.



1. Ziehe eine extra Aktionskarte.
2. Decke die Verteidigung des Gegners auf.
3. Erhöhe deinen Schutz (vor dem Gegenangriff).
4. +1 Bushido-Level (2 Qi).



-1 Leben



-1 Leben / Qi



Wound 1



Wound 2

Ayuda de Juego

Ronda

Inicio: Sitúa marcadores a cero en tu tablero de marcadores.

Roba una nueva mano de 6 cartas de Acción.

1. Juega 2 cartas de Acción en la zona de ataque.
Aplica todos sus efectos en tu tablero de marcadores.
2. Revela una carta del mazo de Adversario. (Su Defensa)
3. Juega una tercera carta de Acción.
Aplica sus efectos en tu tablero de marcadores.
Resuelve la defensa del oponente (revelada en la fase 3).
Aplica los daños al oponente (si los hay).
4. Revela una segunda carta de Adversario y resuelve la parte inferior girada de la carta. (Su Contra-Ataque)
Luego, descarta las cartas de Acción de la zona de ataque.

Repite las fases 1, 2, 3 y 4.

(descartar mano y comprobar penalización Ki)

Fin de la ronda



1. Robar una carta de Acción.
2. Revelar la defensa del Oponente.
3. Aumentar tu nivel de Guardia.
4. Aumentar +1 tu nivel de Bushido (2 Ki).



-1 Vida



-1 Vida / - 1 Ki



Wound 1



Wound 2

Riferimento Rapido

Round

1. Piazza i tre segnapunti sulla Plancia Degli Indicatori a zero.

Pesca 6 Carte Azione

2. Piazza due Carte Azione nella Zona D'Attacco.

Applica tutti i loro effetti alla Plancia Degli Indicatori.

3. Scopri una carta dal Mazzo Avversario. (Difesa)

4. Piazza una terza Carta Azione.

Applica tutti gli effetti alla Plancia Degli Indicatori.

Risolvi la difesa dell'avversario (rivelata nella fase 3).

Applica il danno all'avversario (se inflitto).

5. Scopri una seconda Carta Avversario e risolvi l'effetto della parte inferiore. (Contrattacco)

Quindi, scarta le Carte Azione dalla Zona D'Attacco.

Ripeti le fasi 2, 3, 4 e 5.

scarta le carte Azione che hai in mano.

Controlla il tuo Ki.

Fine del Round



1. Pesca una Carta Azione extra.
2. Rivela la difesa dell'Avversario.
3. Aumenta la tua Guardia.
4. +1 al livello di Bushido (2 Ki).



-1 Vita



-1 Vita / - 1 Ki



Wound 1



Wound 2



**T
A
I
K
Y
U**

- 1** Combo → +2
- 2** 1 → +1
- 3** 1 → +
- 4** 1 → +1 BUSHIDO
- 5** 1 → +2
- 6** < → WOUND 1