

THE ROAD PROJECT

FERRAILLEUR + ALLEE DES STATUES

Cette carte vous a été bien utile finalement, quand vous arrivez au sommet de la colline, vous avez une vue imprenable sur le chemin que vous allez emprunter, mais des volutes de fumée ne présagent rien de bon. Le chemin qu'y s'offre à vous est encadré de statues en pierre de toute sorte et d'époque. L'endroit devait être paisible avant tout ça.

Non loin, vous apercevez un homme tirant un brancard de fortune rempli de pièces métalliques, pas le temps de se cacher, car il vous observe déjà. Prenant votre courage à deux mains, vous vous approchez sur vos gardes. Vous entendez un bruit derrière vous et apercevez un adolescent tenant une arme pointée sur vous, l'atmosphère se détend légèrement lorsque que vous levez les mains au ciel en leur précisant que vous ne faites que passer et que vous ne leur voulez aucun mal.

Ce sont des ferrailleurs qui vivent dans ces contrées, vous apprenez que Bran vient de perdre sa femme qui adorait cet endroit et qu'il a entrepris, avec son fils rescapé, Mac, de restaurer la statue préférée de son épouse en sa mémoire.

Vous proposez votre aide pour le reste de la journée, en échange d'un endroit où dormir à l'abri. Cette rencontre vous a fait du bien, et cette histoire vous a touché, il reste peut-être encore un espoir.

Vous gagnez 1 point de moral.

Frédéric HODEBOUR