

THE ROAD PROJECT

JEUNE FILLE + TERRE SABLEUSE

Dans un centre-ville relativement épargné par le chaos actuel, vous tombez sur un square improvisé sur une terre sableuse animé par les cris des enfants qui y jouent. Là, au milieu des allées et buissons défraîchis, des garçons rejouent les combats ayant ensanglanté la région, des petites filles s'échangent une vieille corde à sauter ou un bébé entame ses premiers pas peu assurés dans l'herbe. Mais votre regard est surtout attiré par une jeune fille d'une dizaine d'années vêtue d'un caban rouge vif et son étrange manège.

En effet, celle-ci a aligné en rang d'oignon un ensemble de peluches et jouets qui ont bien souffert. Ci-retrouvent pêle-mêle un ours en peluche à qui il manque l'oreille droite et le bout du nez, un cheval en bois sur trois pattes dont la crinière a été scalpée, une vieille marionnette d'un renard toute rafistolée qui a été enfoncée sur une bouteille en plastique et une poupée de chiffon avec des bouts de laines multicolores en guise de cheveux.

Au milieu de cette assemblée, la petite a reproduit un semblant de tableau noir en traçant dans la poussière du sol une addition. Elle demande à sa classe silencieuse de lui donner le résultat, mais devant le peu d'entrain des élèves à répondre, elle commence par les gronder puis finit par leur donner la solution. Elle enchaîne ainsi plusieurs interrogations en faisant les questions et les réponses quand soudain sa mère la ramène à la réalité en l'appelant pour rentrer. Alors précipitamment, avec sa chaussure, elle efface son tableau improvisé et remballa sa petite troupe.

Attendri par cette scène, vous gagnez 1 point de Moral.

Artémus.