

THE ROAD PROJECT

CHAT NOIR + BATEAU ÉCHOUÉ

Votre voie vous fait désormais longer une mer au nom oublié. Sur la plage, la désolation a aussi fait son œuvre, laissant traîner des carcasses de mammifères marins ou autres débris de naufrages. La nature paie aussi son dû, le sable, d'un marron brillant piquetés de tâches de noir, dégage une odeur nauséabonde, reste d'une quelconque marée chimique.

Après quelques heures de marche, vous apercevez au loin un bateau échoué. Vous rapprochant, vous constatez que c'est un chalutier, d'assez bonne taille. Après un rapide examen autour de l'épave, vous constatez que le bateau en lui-même, bien que parcellé de rouille, est plutôt en bon état. Toujours en quête de trouvailles intéressantes, vous décidez d'aller inspecter l'intérieur du navire.

Le bateau est complètement couché sur le flanc, mais l'escalade s'avère néanmoins périlleuse. Le pont est vide. La trappe d'accès à la cale est ouverte. Vous profitez de la lumière du jour baissant pour l'inspecter, mais celle-ci ne contient plus rien de bien intéressant. Vous grimpez de nouveau sur le pont pour aller cette fois inspecter la cabine de pilotage, aux vitres tellement constellées de calcaire qu'elles en sont devenues opaques. Vous tirez sur la porte pour l'ouvrir, mais celle-ci est tellement prise par le sel que vous devez tirer dessus comme un forcené pour la décoincer. Le bateau étant couché, la porte s'ouvre vers le haut, et vous devez tenir la porte d'une main tandis que vous enjambez le chambranle pour inspecter la cabine.

Une odeur horrible vous agresse alors, dépassant même celle de la plage. Un mélange olfactif de matières fécales et de décomposition tel que vous devez détourner la tête. Vous entendez alors un feulement. Regardant de nouveau, vous détaillez rapidement la scène : sur une chaise couchée en dessous de vous se trouve un cadavre, à la décomposition très avancée. Sur ce cadavre se trouve un chat noir, feulant, tout poil hérissé, qui saute soudain sur vous et arrive à vous griffer le visage.

Vous avez un mouvement de recul, et ramenez vos deux bras pour vous protéger, mais ce faisant la porte de la cabine retombe sur vous, vous faisant complètement perdre l'équilibre précaire que vous aviez, à califourchon sur le chambranle de la porte. Vous tombez et, incapable de vous rattraper, allez-vous écraser face contre terre 4 mètres plus bas, sur le sable.

Vous mettez quelque temps à vous remettre, le temps de comprendre comment le chat a pu survivre enfermé dans cette cabine depuis tout ce temps, grignotant petit à petit son probable propriétaire. Vous vous relevez lentement, fermement décidé à continuer votre route et à oublier ce qui vient de se passer, pour ne pas affecter votre moral.

Néanmoins, votre chute vous coûte 1 point de vie.