

# THE ROAD PROJECT

## CHIEN BLESSÉ + CARAVANE

Vous distinguez au loin une vieille caravane.

Vous décidez de l'explorer dans le but de trouver de quoi vous alimentez et améliorer votre équipement. Mais l'enclos qui l'entoure à peine franchi, des aboiements se font entendre. Un chien anémique est attaché à un piquet près du seuil de la porte. Abandonné là par ses anciens maîtres. À bout de force, il cesse rapidement ses cris. Vous vous approchez et observez une importante plaie sur sa patte. En fouillant la caravane, vous trouvez un nécessaire de soin.

Vous pouvez utiliser le nécessaire de soin sur le chien blessé, mais également sur vous.

Le chien va s'en sortir.

Vous gagnez 1 point de Vie.

Vous pouvez utiliser le nécessaire de soin uniquement sur vous.

Le chien va mourir.

Vous gagnez 2 points de Vie.

*Artémus.*