

# THE ROAD PROJECT

## VOLEUSE + CHAMP DE BATAILLE

De plus en plus de cadavres jonchent le chemin et ses alentours. Vous approchez du théâtre d'une des batailles les plus sanglantes qui s'est produite depuis le chaos.

Tous se sont entretués pour leur survie et défendus avec courage. Mais finalement, seuls subsistent les perdants, ces milliers de morts charriant leur lot de charognes en tout genre venues se repaître sur leurs dépouilles. Attirés par l'appât du gain, les détrousseurs de cadavres se livrent à des guerres de territoires pour extirper le moindre butin de ce champ de ruine.

Au détour d'un talus, vous tombez nez à nez avec un groupe de gamins qui à coups de pieds, jets de pierres et d'insultes rossent une fillette recroquevillée sur elle-même et en pleure. Ils l'accusent d'avoir bradé leur récolte de la veille auprès de leur receleur et lui demandent de rembourser sa dette.

Devant la barbarie subie par la petite voleuse vous vous ruez sur ses bourreaux. Armé de pierres et d'un gourdin, vous assénez quelques coups bien sentis dans le tas. Au prix d'une lutte éclair, vous parvenez à faire fuir la bande. Pansée et larmes séchées, vous êtes attendri par ses yeux dans la vague et afin de la protéger vous lui proposez de poursuivre votre route à deux.

*Vous récupérez la Voleuse comme alliée.*

*Artémus*