

THE ROAD PROJECT

DÉSERTEUR + MAISONNETTE

Vous voyez au loin une petite maison. Vous vous en approchez et constatez qu'elle n'a pas trop été abîmée par les ravages du temps. Vous faites le tour, afin de vérifier si personne n'y a élu domicile. Tout en restant sur vos gardes, vous décidez d'ouvrir la porte d'entrée afin de voir à l'intérieur s'il ne reste pas quelques trouvailles intéressantes à faire. Qui sait, peut-être aurez-vous également la possibilité de prendre quelques heures de repos.

Vous êtes sur le point de tourner la poignée, lorsque la porte s'ouvre brutalement ! Une ombre de la taille d'un homme se jette sur vous et tente de vous étrangler tout en vous hurlant à la figure « je n'y retournerai pas, laissez-moi tranquille ! ». Tout en vous débattant, vous tentez désespérément de dire à cet homme que vous n'êtes pas son ennemi et que vous cherchez uniquement un endroit où vous reposer. Ces paroles troublent votre agresseur qui relâche son étreinte et vous regarde quelques instants avec des yeux empreints de tristesse et de peur. Il se relève alors brusquement et s'enfuit sans plus d'explications.

Vous vous relevez péniblement.

Essoufflé et choqué par cette rencontre inattendue, vous décidez néanmoins de dormir quelques heures avant de fouiller la maison dans l'espoir d'y trouver quelques objets intéressants.

Cette rencontre vous a quelque peu chamboulé : **-1 en moral**

En fouillant, vous découvrez un objet que votre agresseur, dans sa fuite, a oublié de prendre avec lui. Choisissez un objet du paquet Troc orange.

Fabien Scatton