

THE ROAD PROJECT

DÉSERTEUR + VILLA

Vous approchez d'une Villa tandis que la lumière, hésitante, peine à transpercer la suie qui flotte dans les airs.

Afin de reprendre un peu de force, vous vous apprêtez à rentrer dans l'habitation pour vous poser à l'abri de cet environnement hostile. Malheureusement, vous êtes attendu, quelqu'un vous observe derrière une fenêtre.

Vous passez à peine le pas de la porte, qu'un homme armé d'un couteau vous saute dessus et vous transperce l'épaule gauche avec sa lame. Malgré la douleur générée par la perforation, l'instinct de survie et l'adrénaline vous permettent d'attraper votre agresseur et de le projeter au sol. Avant même qu'il ne puisse se redresser, vous lui sautez dessus à pieds joints, les talons sur le menton. Il est foudroyé sur le coup et se retrouve à dormir par terre, la gueule entrouverte avec deux dents cassées. Son réveil sera délicat. Il ne pourra manger que du liquide pendant plus d'une semaine.

L'homme au sol est vêtu d'une tenue de camouflage. Il s'agit d'un militaire, un déserteur probablement.

Vous ne voulez pas traîner là. Il vous faut de quoi soigner votre coupure.

Après avoir fait le tour de la villa, vous ne trouvez pas de compresse, ni de désinfectant. Rien pour refermer votre plaie qui entrebâille votre épaule.

Il faut se rendre à l'évidence, s'arrêter dans cette villa était une mauvaise idée.

La blessure vous fait perdre -1 point de Vie.

Vous trouvez un *Couteau* sur le déserteur, (à récupérer dans le Deck de Troc Orange ou dans la défausse).