

# THE ROAD PROJECT

## MUSICIEN + BATEAU ÉCHOUÉ

Harassé par une chaleur torride, vous avez l'impression de vous engluer dans l'asphalte nauséabond de la route que vous suivez. Vous décidez alors de continuer votre chemin sous le couvert d'une forêt de pins. Les arbres, peu accueillants, sont noirs et dénudés, mais plus vous progressez entre ces immenses pylônes végétaux, plus vous sentez un appel intérieur indéfinissable.

Bientôt, vous prenez conscience que vous approchez de l'océan en entendant le flux et le reflux. L'air marin, la présence du sable, l'odeur des pins... Une émouvante madeleine de Proust vous submerge et vous pressez le pas pour aller à la rencontre de l'océan. Vous sortez enfin de la forêt et vous voyez une étendue sauvage de dunes battues par les vents océaniques. Après une longue marche éprouvante sur le sable, vous apercevez enfin le littoral : une vaste plage faisant face à une mer houleuse sous un soleil de plomb.

Vous distinguez au loin un bateau échoué et vous décidez de vous y rendre en longeant la mer. De nombreux déchets parsèment la plage, mais n'entament en rien votre plaisir de marcher sur le sable dur, l'écume de la mer venant tremper vos vieilles chaussures. Le bateau n'est plus qu'à une dizaine de mètres, quand vous commencez à percevoir une douce musique se mêlant aux bruits du vent et de l'océan. Elle semble venir du bateau... Intrigué, vous approchez de la carcasse en bois. Est-elle habitée ou bien s'agit-il du vent jouant dans les entrailles du bateau ?

Ne voyant personne, vous vous hissez par-dessus le bastingage, décidé à trouver la source de cette musique. À peine posez-vous les pieds sur le pont oblique que la musique devient plus forte et discordante. Vous grincez des dents et fixez des yeux l'ouverture obscure du panneau de cale. Qu'allez-vous faire ?

- a) Vous quittez le navire et reprenez votre marche le long du littoral. Après tout, vous n'avez aucune envie que cette journée tourne au vinaigre. *(Gagnez 1 point de Moral et ajoutez une carte Route. Fin de la rencontre.)*
- b) Après avoir hélé à tue-tête sans succès, vous vous engouffrez dans la cale du bateau. *(Poursuivez le récit en vous rendant à la page suivante.)*

Vous atterrissez sur un plancher vermoulu. Vous ne distinguez pas grand-chose dans cette pénombre, mais une odeur âcre de moisi vous pique le nez. Les sons discordants se font de plus en plus insoutenables. "Qui est là ? », demandez-vous avec fermeté. Nulle réponse... Vous vous avancez prudemment vers le fond, vos yeux commençant à capter la lumière perçant de nombreux interstices.

Avec soulagement, la musique redevient harmonieuse et vous apercevez alors à l'extrémité de la cale les contours d'une silhouette assise en tailleur. Un homme sans âge est en train de jouer d'une sorte de flûte étrange à 2 tubes et la mélodie commence à vous prendre aux tripes tellement elle est pure et pénétrante. Vous tombez à genou subjugué, les yeux humides. Un espace de clarté s'ouvre en vous et le musicien entame un chant profond et envoûtant, vous emmenant dans des contrées intérieures inexplorées...

Vous reprenez vos esprits, allongé sur le plancher de la cale. L'étrange musicien a disparu. Combien de temps s'est-il écoulé ? Peu importe, vous comprenez que vous venez de vivre une expérience hors du commun, car vous ressentez en vous une présence subtile qui renforce votre intuition.

*(Gagnez 2 points de Destin et piochez 1 carte Fatalité avec Vision.)*

*Brice Audion, alias El Morya*