

# THE ROAD PROJECT

## NUÉE DE CORBEAUX + ZONE BIOCHIMIQUE

Vous vous sentez mal. Très mal. Vous auriez dû être plus attentif aux panneaux à l'entrée de ce territoire. Outre les nausées et la faiblesse envahissante, voilà que vous vous mettez à avoir des hallucinations. Une silhouette se dessine parfois au loin, une silhouette bien étrange, vêtue de ce qui semble être d'amples haillons noirs. Et ce visage... un masque ?

Vous pressez le pas au maximum de ce que vos forces vous permettent, il faut sortir d'ici. Votre vision commence à s'assombrir, mais levant la tête vous vous rendez compte que ce n'est pas votre état qui est responsable de ce phénomène, mais une nuée de corbeaux mouvante telle des vagues de nuages sombres. Ils descendent soudainement, fondant vers une zone boisée située au sommet d'une proche petite colline. Intrigué, rassemblant votre courage, vous la gravissez péniblement.

Au sommet, les corvidés se tiennent sur les branches des arbres, semblant les habiller de robes de plumes. Immobiles, ils vous fixent et vous suivent du regard. Assise contre un tronc, vous reconnaissez la silhouette aperçue tantôt, ce n'était donc pas un mirage.

Le corps chétif respire difficilement, mais vous êtes surtout fasciné par le masque que porte l'inconnu. Un masque de corbeau fait de plume, le bec étant taillé dans un bois indéfinissable. L'inconnu vous fait signe d'approcher. Vous vous agenouillez à ses côtés. Il porte faiblement une main à son visage et retire son masque. Ce n'est pas il, mais elle. Une jeune fille aux yeux sombres vous dévisage, et vous demande de vous approcher davantage. Elle murmure :

« La fin n'est qu'illusion, devenez leur prince »... Ses yeux d'obsidienne perdent leur éclat en même temps que la vie quitte son corps.

Vous posez le masque sur votre visage et avez l'impression de voir l'infini à travers des milliers d'yeux, comme des portes ouvertes sur l'absolu. À ce moment des centaines de paires d'ailes s'envolent. Vous les suivez et parvenez enfin à sortir de cet endroit de mort.

Vous perdez 1 point d'énergie

La nuée de corbeaux devient votre allié, mais perd 1 point de force après chaque combat

*Jérôme Kiecher*