

# THE ROAD PROJECT

## VIEILLE FEMME + MAISONNETTE

Vous pénétrez dans la petite maison dans l'espoir d'y trouver quelque chose d'utile. Quelle n'est pas votre surprise en constatant qu'à l'intérieur tout est rangé et propre, il y règne comme un air du temps jadis où le chaos n'avait pas encore tout emporté. Alors que vous contemplez le salon dans toute sa banalité et qu'un sentiment de nostalgie s'empare de vous, une vieille femme sort d'un placard où elle s'était visiblement réfugiée en attendant de voir qui pénétrait sa maison. En discutant avec elle, vous apprenez qu'elle a perdu toute sa famille depuis longtemps, et que garder un semblant de normalité dans sa maison est son moyen à elle pour ne pas perdre la tête. Attristé par sa situation que vous devinez de plus en plus difficile, vous lui proposez de vous accompagner. Devoir vous occuper d'elle pendant votre voyage ne sera pas facile, mais au moment où vous voyez son visage ridé vous sourire, vous savez que vous avez pris la bonne décision...

Gagnez « la vieille femme » en alliée, mais perdez 1 point d'énergie.

Eldarendil